

# Systemes lineaires sympas

Dédou

Octobre 2010

# Systèmes archi-faciles

On peut dire qu'un système est **archi-facile** si dans chacune de ses équations apparaît une inconnue qui n'apparaît pas dans les autres.

## Exemple

Le système suivant aux inconnues  $x, y, z, t, u, v$  est archi-facile :

$$\begin{cases} 2x + 4u + 2v = 1 \\ 7y - t + 2v = 2 \\ -z + t - u = 3 \end{cases} .$$

## Exo 1

Donnez votre exemple de système archi-facile de 3 équations à 6 inconnues.

# Rang des systèmes archi-faciles

Pour les systèmes archi-faciles,  
le rang est égal au nombre d'équations.

## Exo 2

Quel est le rang du système suivant ?

$$\begin{cases} 2x + 4u + 2v = 1 \\ 7y - t + 2v = 2 \\ -z + t - u = 3. \end{cases}$$

# Compatibilité des systèmes archi-faciles

Les systèmes archi-faciles sont compatibles.

Ca se voit en résolvant le système :

## Exemple

A gauche un système archi-facile, à droite une de ses résolutions :

$$\begin{cases} 2x + 2y + 4u + 2v = 1 \\ -3z + t - u = 3 \end{cases} \quad \begin{cases} x = -y - 2u - v + \frac{1}{2} \\ z = \frac{t}{3} - \frac{u}{3} - 1 \end{cases}$$

## Inconnues principales des systèmes archi-faciles

Pour résoudre le système archi-facile  $\begin{cases} x + 3y + t = 1 \\ x + 5z - t = 2 \end{cases}$

on prend une inconnue principale par équation, qu'on choisit n'apparaissant pas ailleurs (ici  $y$  puis  $z$ ). On n'est pas obligé, mais ce choix est le plus simple.

# Résolution des systèmes archi-faciles

Pour achever la résolution du système

$$\begin{cases} x + 3y + t = 1 \\ x + 5z - t = 2 \end{cases}$$

on exprime les inconnues choisies précédemment (ici  $y$  et  $z$ ) en fonction des autres (ici  $x$  et  $t$ ).

Ici on trouve : 
$$\begin{cases} y = \frac{1-x-t}{3} \\ z = \frac{2-x+t}{5} \end{cases} .$$

## Exo 3

Résoudre le système archi-facile aux inconnues  $x, y, z, t, u, v$  :

$$\begin{cases} 2x + 3z + 4u + 2v = 1 \\ 7y - 2z - u = 2 \end{cases} .$$

# Systèmes archi-faciles camouflés

Un système peut être archi-facile sans que ça crève les yeux.

## Exemple

Le système suivant aux inconnues  $x, y, z, t, u, v$  est archi-facile :

$$\begin{cases} 2x - y - 3z + 4v = 1 \\ 7x - 5z - u + 2v = 2 \\ x - z + t - v = 3 \end{cases} .$$

## Exo 4

Donnez votre exemple de système archi-facile de 3 équations à 6 inconnues camouflé.

# Systèmes progressifs : exemple

Le système

$$\begin{cases} 3z - 3t + 6u - 2v = 3 \\ 7y - 2z + 7t + 3u - 5v = 2 \\ 2x + 4y + 3z - 8t + 4u + 2v = 1 \end{cases}$$

est **progressif** : dans chaque équation apparaît une nouvelle inconnue (z puis y puis x).

Exo 5

Ecrivez un autre système progressif.



# Rang des systèmes progressifs

Pour les systèmes progressifs,  
le rang est égal au nombre d'équations.

On va le voir en résolvant.

## Exo 6

Quel est le rang du système suivant ?

$$\begin{cases} 2x + 4u + 2v = 1 \\ 7y - t + 2v = 2 \\ -z + t - u = 3. \end{cases}$$

# Compatibilité des systèmes progressifs

Les systèmes progressifs sont compatibles.

On va le voir en résolvant.

## Exemple

A gauche un système progressif, à droite une de ses résolutions :

$$\begin{cases} 2y + 4u + 2v = 1 \\ x - 2y - 3z + t - u = 3 \end{cases} \quad \begin{cases} y = -2u - v + \frac{1}{2} \\ x = 3z - t - 3u - 2v + 4 \end{cases}$$

# Inconnues principales des systèmes progressifs

Pour résoudre le système progressif

$$\begin{cases} 3z - t = 0 \\ 4y + z - u = 2 \\ 2x + y + 2z + t + v = 1 \end{cases}$$

on prend une inconnue principale par équation, la première qui “apparaît pour la première fois” (ici  $z$  puis  $y$  puis  $x$ ).

Ce choix ne prétend pas être le seul possible.

# Résolution des systèmes progressifs par substitution

Pour résoudre par substitution le système progressif

$$\begin{cases} 3z - t = 0 \\ 4y + z - u = 2 \\ 2x + y + 2z + t + v = 1 \end{cases}$$

on calcule  $z$  avec la première équation ( $z = \frac{t}{3}$ ), puis  $y$  avec la deuxième ( $y = \frac{-z+u+2}{4}$ ) après quoi, dans la formule trouvée, on remplace  $z$  par la valeur trouvée ( $y = \frac{-\frac{t}{3}+u+2}{4}$ ), et ainsi de suite.

Cette méthode nous amène à  
empiler les dénominateurs.

# Résolution des systèmes progressifs par combinaison linéaire

Pour résoudre par combinaison linéaire le système progressif

$$\begin{cases} 3z - t = 0 \\ 4y + z - u = 2 \\ 2x + y + 2z + t + v = 1 \end{cases}$$

on trouve un système archi-facile équivalent : ici on fait  $E_2 := 3E_2 - E_1$  et la deuxième équation devient  $12y + t - 3u = 6$  ; puis  $E_3 := 12E_3 - E_2 - 8E_1$  et la troisième équation ne contient plus ni  $y$  ni  $z$  ; le nouveau système est archi-facile.

Cette méthode nous évite  
d'empiler les dénominateurs.

# Systèmes progressifs camouflés

On va dire qu'un système est progressif camouflé s'il devient progressif quand on réordonne convenablement ses équations. C'est le cas du suivant :

$$\begin{cases} 3x - 3z + 6u - 2v = 3 \\ x - y - 2z + 7t + 3u - 5v = 2 \\ 4y - 8z + 4u + 2v = 1 \end{cases}$$

Exo 7

Ecrivez un autre système progressif camouflé.

# Résolution des systèmes progressifs camouflés

Les systèmes progressifs camouflés se résolvent comme les systèmes progressifs.

## Exo 8

Résoudre le système

$$\begin{cases} 3x - 3z + 6u - 2v = 3 \\ x - y - 2z + 7t + 3u - 5v = 2 \\ 4y - 8z + 4u + 2v = 1 \end{cases}$$

Le système

$$\begin{cases} 2x + 4y + 3z - 8t + 4u + 2v = 1 \\ -2z + 7t + 3u - 5v = 2 \\ 6u - 2v = 3 \end{cases}$$

est **échelonné** : dans la  $i$ -ième équation, l'inconnue qui apparaît en premier n'apparaît plus dans les équations qui suivent.

Exo 9

Ecrivez un autre système échelonné.



# Résolution des systèmes échelonnés

En mettant les équations dans l'ordre inverse, on voit que tout système échelonné est progressif camouflé.

On sait donc résoudre les systèmes échelonnés : ils se résolvent comme les progressifs, mais en commençant par le bas.

## Exo 10

Résoudre le système

$$\begin{cases} 2x + 4y + 3z - 8t = 1 \\ z + t = 0 \end{cases}.$$

# Systèmes faciles

$$\text{Dans le système } \begin{cases} 2x + 4y + 4t + 2u = 1 \\ 5x - 3y - 2z + 3t - 5u = 2 \\ 3x + 7y - 6t - 2u = 3 \end{cases}$$

l'inconnue  $z$  est **facile** parce qu'elle apparaît dans une équation et pas dans les autres, et la deuxième équation est **facile** parce qu'elle comporte une inconnue facile. Finalement le système est **facile** parce qu'il comporte une équation (et donc une inconnue) facile.

La notion de système facile est une notion maison, gardez-la pour vous.

Pour résoudre un système facile on peut mettre l'équation

$$\text{et l'inconnue faciles en tête : } \begin{cases} -2z + 5x - 3y + 3t - 5u = 2 \\ 2x + 4y + 4t + 2u = 1 \\ 3x + 7y - 6t - 2u = 3 \end{cases} .$$

## Un système archi-facile

c'est un système dont toutes les équations sont faciles.

## Système dérivé d'un système facile

$$\text{Si dans le système facile } \begin{cases} -2z + 5x - 3y + 3t - 5u = 2 \\ 2x + 4y + 4t + 2u = 1 \\ 3x + 7y - 6t - 2u = 3 \end{cases} .$$

on retire l'équation facile, il reste un système avec une équation et une inconnue de moins,

$$\begin{cases} 2x + 4y + 4t + 2u = 1 \\ 3x + 7y - 6t - 2u = 3 \end{cases} .$$

qu'on peut appeler système dérivé du système initial.

### Grand principe des systèmes faciles

Pour étudier un système facile, il suffit d'étudier son système dérivé.

# Rang des systèmes faciles

## Le rang d'un système facile

s'obtient en ajoutant 1 au rang de son système dérivé.

## Exemple

Le système suivant est de rang 2 :

$$\begin{cases} x + 2y + 3z = 2 \\ y + 2z = 1 \\ 2y + 4z = 3 \end{cases} .$$

## Exo 11

Quel est le rang du système

$$\begin{cases} -2z + 5x - 3y + 3t - 5u = 2 \\ 2x + 4y + 4t + 2u = 1 \\ 3x + 7y - 6t - 2u = 3 \end{cases} .$$

# Compatibilité des systèmes faciles

Un système facile est compatible ssi  
son système dérivé l'est.

## Exemple

Le système suivant est compatible :

$$\begin{cases} x + 2y + 3z = 2 \\ 3y + 6z = 3 \\ 2y + 4z = 2 \end{cases} .$$

## Exo 12

Le système suivant est-il compatible ?

$$\begin{cases} -2z + 5x - 3y + 3t - 5u = 2 \\ 2x + 4y + 4t + 2u = 1 \\ 3x + 7y - 6t - 2u = 3 \end{cases} .$$

# Inconnues principales des systèmes faciles

## Pour un système facile

on prend comme inconnues principales l'inconnue facile (choisie) et les inconnues principales choisies pour le système dérivé.

## Exemple

Pour le système facile suivant, on peut prendre comme inconnues principales  $x, y$  et  $z$ .

$$\begin{cases} -2z + 5x - 3y + 3t - 5u = 2 \\ 2x + 4y + 4t + 2u = 1 \\ 3x + 7y - 6t - 2u = 3. \end{cases}$$

## Exo 13

Ecrivez un autre système facile de trois équations à cinq inconnues, et indiquez votre choix des inconnues principales.

## Exemple de résolution des systèmes faciles

Pour résoudre 
$$\begin{cases} x + y + z + 3t = 1 \\ y + z - 4t = 0 \\ y - z - 6t = 0 \end{cases}$$

on résout le système dérivé 
$$\begin{cases} y + z - 4t = 0 \\ y - z - 6t = 0, \end{cases}$$

on trouve par exemple 
$$\begin{cases} y = 5t \\ z = -t, \end{cases}$$

et l'équation facile donne  $x = 1 - y - z - 3t = 1 - 7t$ ,  
d'où la résolution :

$$\begin{cases} x = 1 - 7t \\ y = 5t \\ z = -t. \end{cases}$$



## Pour résoudre un système facile

on résout le système dérivé, et, en cas de compatibilité, on conclut avec l'équation facile : on obtient une résolution du système facile en ajoutant à une résolution de son système dérivé la variante adéquate de l'équation facile (variante résolue en l'inconnue facile puis nettoyée).