

Codes correcteurs d'erreurs

N'oubliez pas de charger en mémoire la bibliothèque d'algèbre linéaire.

```
[ > with(linalg):
```

– Codes de Hamming

– En dimension 7: le code de Hamming H_7

Par définition, le code de Hamming H_7 est un sous-espace vectoriel de dimension 4 de l'espace $\mathbb{Z}/2\mathbb{Z}^7$. Pour simplifier le décodage, il est commode de définir H_7 par un système de 3 équations indépendantes. Par construction, on choisit les 3 équations de sorte que si l'on met leurs coefficients en ligne dans une matrice 3×7 V_7 les 7 vecteurs colonnes de V_7 sont les écritures en base 2 des nombres de 1 à 7.

Il faut commencer par créer cette matrice avec Maple.

On donne la fonction **b2** suivante transforme un nombre $x < 2^n$ en un vecteur de longueur n dont les composantes donnent la décomposition en base 2 de x .

```
[ > b2:=proc(x,n)
  local r;
  r:=x mod 2;
  if n=1 then [r];
  else
  [op(b2(iquo(x,2),n-1)),r]
  fi;
end:
```

Par exemple, pour avoir la décomposition de $6=4+2$:

```
[ > b2(6,3);
```

1) Créez une matrice 3×7 dont les colonnes sont (dans l'ordre) les écritures en base 2 des nombres entre 1 et 7.

```
[ > V7:=
```

2) Vérifiez que les trois équations sont effectivement indépendantes.

Attention: Pour demander à Maple de travailler sur le corps $(\mathbb{Z}/2\mathbb{Z})$, vous pouvez utiliser les fonctions suivantes (Noter les majuscules):

```
[ > ?Gausselim
```

```
[ > ?Nullspace
```

Pour réduire un vecteur ou une matrice modulo 2, vous pouvez utiliser la fonction `reduit` suivante.

```
[ > réduit:=proc(M)
  map(modp,evalm(M),2)
end:
```

Par définition, le code H_7 est le noyau de votre matrice V_7 .

3) Calculez une base de H_7 et explicitez les 16 mots du code H_7 .

Par définition, le **poids** d'un mot (= un vecteur) est le nombre de composantes non nulles.

Par exemple, le mot

```
[ > v:=vector([0,1,0,1,0,0,1]);  
                                     v:=[0,1,0,1,0,0,1]  
[ >  
                                     [0,1,0,1,0,0,1]
```

est de poids 3.

4) Ecrivez une fonction `poids` qui prend en argument un vecteur et calcule son poids.

```
[ > ?vectdim  
[ > poids:=proc(v)  
  
    end:
```

Par définition, la **distance** d'un code est le minimum des poids de tous les mots du code.

5) Calculez la distance du code H_7 . En déduire que le code H_7 permet de corriger au plus une erreur.

```
[ > ?min  
[ >
```

6) Si c est un mot du code H_7 , que vaut le produit matriciel $V7 \&* c$?

Si v est un mot du code qui a subi une erreur au cours de la transmission, on peut l'écrire $v=c+e$, où e est un mot de poids 1. Que vaut le produit matriciel $V7 \&* v$?

En déduire un algorithme pour décoder un mot reçu ayant au plus une erreur et programmez le.

```
[ > decodeH7:=proc(v)  
  
    end:
```

Testez votre fonction `decodeH7` grâce à la fonction test suivante. Si vous obtenez toujours `true` c'est bon; si vous obtenez `false` c'est que votre fonction ne marche pas bien.

```
[ >  
[ > test:=proc()  
    local c,e,K,modif,i,dec;  
    K:=augment(op(Nullspace(V7)mod 2));  
    c:=map(modp,evalm(augment(op(Nullspace(V7)mod 2))&*  
    randvector(4,entries=rand(0..1))),2);  
    e:=rand(1..7)();  
    modif:=copy(c);  
    modif[e]:=1-modif[e];  
    dec:=decodeH7(modif);  
    for i from 1 to 7 do  
        if (dec[i]<>c[i]) then RETURN(false) fi;  
    od;  
    true;  
end:  
[ >  
[ > test();
```

7) En faisant des opérations sur les lignes de $V7$, montrer que les 16 mots du code H_7 sont obtenus à partir des 16 mots de longueur 4 en leur rajoutant 3 bits de parité à des sous-mots.

```
[ > ?addrow  
[ > N:=reduit(addrow(V7,,));
```

En déduire une procédure `encode` qui associe à tout mot m de longueur 4 un mot du code H_7 commençant par m .

```
[ > encode:=proc(m)
end;
```

– Variante cyclique de H_7

La matrice V_7 suivante a 7 colonnes qui sont les écritures en base 2 des nombres de 1 à 7 mais dans un ordre différent. Son noyau définit donc un code H_7 bis qui est comme H_7 1-correcteur parfait.

```
[ > V7bis:=matrix([[1, 0, 0, 1, 0, 1, 1], [0, 1, 0, 1, 1, 1, 1],
0], [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1]]);
```

Vérifier que ce code H_7 bis est **cyclique**, c'est à dire qu'il contient un vecteur $v=($

$v_1, v_2, v_3, v_4, v_5, v_6, v_7)$ si et seulement s'il contient son permuté circulaire ($$

$v_2, v_3, v_4, v_5, v_6, v_7, v_1)$.

– En dimension 8: le code de Hamming étendu H_8

Par définition, le code de Hamming étendu H_8 est le code obtenu à partir du code H_7 précédent en rajoutant aux mots de H_7 un bit de parité.

Ecrire une matrice V_8 dont les lignes sont les équations définissant H_8 . Donner une base de H_8 et calculez sa distance.

Combien d'erreurs peut-on corriger avec ce code?

– En dimension 15: le code de Hamming H_{15}

En mimant la construction de H_7 , construire un code H_{15} de dimension 11 et de longueur 15 et qui est 1-correcteur parfait.

– Une variante de H_{15} pour corriger 2 erreurs

Voici comment on peut utiliser une variante du code H_{15} pour corriger 2 erreurs.

Les matrices V_1 et V_2 ci-dessous ont pour colonnes les écritures en base 2 des nombres de 1 à 15, mais dans un ordre différent. Soit C le code linéaire noyau de la matrice V obtenue en superposant V_1 et V_2 .

Vérifier que C permet de corriger 2 erreurs.

```
[ > V1:=matrix([[1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1],
[0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0], [0, 0, 1,
0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0], [0, 0, 0, 1, 0, 0, 1,
1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1]]);
[ > V2:=matrix([[1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1],
[0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1], [0, 0, 1,
0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1], [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1,
1, 1, 1, 0, 1, 1, 1]]);
[ > V:=(stack(V1,V2));
```

Programmez un algorithme naïf de décodage (on peut faire plus rapide avec un peu plus de mathématiques).

