

# Codes correcteurs d'erreurs

N'oubliez pas de charger en mémoire la bibliothèque d'algèbre linéaire.

```
[ > with(linalg):
```

## – Codes de Hamming

### – En dimension 7: le code de Hamming $H_7$

Par définition, le code de Hamming  $H_7$  est un sous-espace vectoriel de dimension 4 de l'espace  $\mathbb{Z}/2\mathbb{Z}^7$ . Pour simplifier le décodage, il est commode de définir  $H_7$  par un système de 3 équations indépendantes. Par construction, on choisit les 3 équations de sorte que si l'on met leurs coefficients en ligne dans une matrice  $3 \times 7$   $V_7$  les 7 vecteurs colonnes de  $V_7$  sont les écritures en base 2 des nombres de 1 à 7.

Il faut commencer par créer cette matrice avec Maple.

On donne la fonction **b2** suivante transforme un nombre  $x < 2^n$  en un vecteur de longueur  $n$  dont les composantes donnent la décomposition en base 2 de  $x$ .

```
[ > b2:=proc(x,n)
  local r;
  r:=x mod 2;
  if n=1 then [r];
  else
  [op(b2(iquo(x,2),n-1)),r]
  fi;
end;
```

Par exemple, pour avoir la décomposition de  $6=4+2$ :

```
[ > b2(6,3);
```

1) Créez une matrice  $3 \times 7$  dont les colonnes sont (dans l'ordre) les écritures en base 2 des nombres entre 1 et 7.

```
[ > V7:=
```

2) Vérifiez que les trois équations sont effectivement indépendantes.

Attention: Pour demander à Maple de travailler sur le corps  $(\mathbb{Z}/2\mathbb{Z})$ , vous pouvez utiliser les fonctions suivantes (Noter les majuscules):

```
[ > ?Gausselim
```

```
[ > ?Nullspace
```

Pour réduire un vecteur ou une matrice modulo 2, vous pouvez utiliser la fonction `reduit` suivante.

```
[ > réduit:=proc(M)
  map(modp, evalm(M), 2)
end;
```

Par définition, le code  $H_7$  est le noyau de votre matrice  $V_7$ .

3) Calculez une base de  $H_7$  et explicitez les 16 mots du code  $H_7$ .

Par définition, le **poids** d'un mot (= un vecteur) est le nombre de composantes non nulles.

Par exemple, le mot

```
[ > v:=vector([0,1,0,1,0,0,1]);  
                                     v:=[0,1,0,1,0,0,1]  
[ >  
                                     [0,1,0,1,0,0,1]
```

est de poids 3.

4) Ecrivez une fonction `poids` qui prend en argument un vecteur et calcule son poids.

```
[ > ?vectdim  
[ > poids:=proc(v)  
  
    end:
```

Par définition, la **distance** d'un code est le minimum des poids de tous les mots du code.

5) Calculez la distance du code  $H_7$ . En déduire que le code  $H_7$  permet de corriger au plus une erreur.

```
[ > ?min  
[ >
```

6) Si  $c$  est un mot du code  $H_7$ , que vaut le produit matriciel  $V7 \&* c$ ?

Si  $v$  est un mot du code qui a subi une erreur au cours de la transmission, on peut l'écrire  $v=c+e$ , où  $e$  est un mot de poids 1. Que vaut le produit matriciel  $V7 \&* v$ ?

En déduire un algorithme pour décoder un mot reçu ayant au plus une erreur et programmez le.

```
[ > decodeH7:=proc(v)  
  
    end:
```

Testez votre fonction `decodeH7` grâce à la fonction test suivante. Si vous obtenez toujours `true` c'est bon; si vous obtenez `false` c'est que votre fonction ne marche pas bien.

```
[ >  
[ > test:=proc()  
    local c,e,K,modif,i,dec;  
    K:=augment(op(Nullspace(V7)mod 2));  
    c:=map(modp,evalm(augment(op(Nullspace(V7)mod 2))&*  
    randvector(4,entries=rand(0..1))),2);  
    e:=rand(1..7)();  
    modif:=copy(c);  
    modif[e]:=1-modif[e];  
    dec:=decodeH7(modif);  
    for i from 1 to 7 do  
        if (dec[i]<>c[i]) then RETURN(false) fi;  
    od;  
    true;  
end:  
[ >  
[ > test();
```

7) En faisant des opérations sur les lignes de  $V7$ , montrer que les 16 mots du code  $H_7$  sont obtenus à partir des 16 mots de longueur 4 en leur rajoutant 3 bits de parité à des sous-mots.

```
[ > ?addrow  
[ > N:=reduit(addrow(V7,,));
```

En déduire une procédure `encode` qui associe à tout mot  $m$  de longueur 4 un mot du code  $H_7$  commençant par  $m$ .

```
[ > encode:=proc(m)
end;
```

### – Variante cyclique de $H_7$

La matrice  $V_7$  suivante a 7 colonnes qui sont les écritures en base 2 des nombres de 1 à 7 mais dans un ordre différent. Son noyau définit donc un code  $H_7$  bis qui est comme  $H_7$  1-correcteur parfait.

```
[ > V7bis:=matrix([[1, 0, 0, 1, 0, 1, 1], [0, 1, 0, 1, 1, 1, 1],
0], [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1]]);
```

Vérifier que ce code  $H_7$  bis est **cyclique**, c'est à dire qu'il contient un vecteur  $v=($

$v_1, v_2, v_3, v_4, v_5, v_6, v_7)$  si et seulement s'il contient son permuté circulaire ( $$

$v_2, v_3, v_4, v_5, v_6, v_7, v_1)$ .

### – En dimension 8: le code de Hamming étendu $H_8$

Par définition, le code de Hamming étendu  $H_8$  est le code obtenu à partir du code  $H_7$  précédent en rajoutant aux mots de  $H_7$  un bit de parité.

Ecrire une matrice  $V_8$  dont les lignes sont les équations définissant  $H_8$ . Donner une base de  $H_8$  et calculez sa distance.

Combien d'erreurs peut-on corriger avec ce code?

### – En dimension 15: le code de Hamming $H_{15}$

En mimant la construction de  $H_7$ , construire un code  $H_{15}$  de dimension 11 et de longueur 15 et qui est 1-correcteur parfait.

### – Une variante de $H_{15}$ pour corriger 2 erreurs

Voici comment on peut utiliser une variante du code  $H_{15}$  pour corriger 2 erreurs.

Les matrices  $V_1$  et  $V_2$  ci-dessous ont pour colonnes les écritures en base 2 des nombres de 1 à 15, mais dans un ordre différent. Soit  $C$  le code linéaire noyau de la matrice  $V$  obtenue en superposant  $V_1$  et  $V_2$ .

Vérifier que  $C$  permet de corriger 2 erreurs.

```
[ > V1:=matrix([[1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1],
[0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0], [0, 0, 1,
0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0], [0, 0, 0, 1, 0, 0, 1,
1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1]]);
[ > V2:=matrix([[1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1],
[0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1], [0, 0, 1,
0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1], [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1,
1, 1, 1, 0, 1, 1, 1]]);
[ > V:=(stack(V1,V2));
```

Programmez un algorithme naïf de décodage (on peut faire plus rapide avec un peu plus de mathématiques).

