

Feuille 7.

1. Orthogonalité

- (a) Soit  $v = (1, 2, 3) \in \mathbb{R}^3$  et notons  $v^\perp$  le sous-espace orthogonal à  $\text{CL}(v)$ , c'est-à-dire  $v^\perp = \{w \in \mathbb{R}^3 \mid \langle v, w \rangle = 0\}$ . Trouver une base de  $v^\perp$ .
- (b) Soient  $v = (1, 0, 1, -1)$  et  $w = (0, 1, 1, 2)$ . Trouver une base de  $v^\perp \cap w^\perp$ .
- (c) Soit la famille  $B = \{(1, 1, -1), (1, -2, -1), (1, 0, 1)\}$ . Montrer que c'est une base orthogonale de  $\mathbb{R}^3$ . En déduire que  $\tilde{B} = \{\frac{1}{\sqrt{3}}(1, 1, -1), \frac{1}{\sqrt{6}}(1, -2, -1), \frac{1}{\sqrt{2}}(1, 0, 1)\}$  est une base orthonormale de  $\tilde{B}$ . Calculer (à l'aide de produits scalaires) les coordonnées de  $(1, 1, 1)$  dans  $\tilde{B}$ , puis dans  $B$ .

2. Algorithme de Gram-Schmidt

- (a) Soit la famille libre  $B = \{(1, 1, 1, 1), (1, 2, 1, 2), (1, 0, 2, 3)\}$  et  $V = \text{CL}(B)$ . Appliquer l'algorithme de Gram-Schmidt pour construire une base orthonormale de  $V$ . Soit  $v \in V$  le vecteur dont les coordonnées sont  $[v]_B = (1, -1, 1)$  trouver les coordonnées de  $v$  dans cette nouvelle base.
- (b) Soit le vecteur  $v_1 = (\frac{1}{\sqrt{3}}, -\frac{1}{\sqrt{6}}, \frac{1}{\sqrt{2}})$ . Trouver  $v_2, v_3 \in \mathbb{R}^3$  tels que  $\{v_1, v_2, v_3\}$  est une base orthonormale.
- (c) Soit  $V \subset \mathbb{R}^n$  un sous-espace vectoriel et  $B = \{v_1, v_2, \dots, v_k\}$  une base orthogonale. Quelle base produit l'algorithme de Gram-Schmidt?
- (d) Soit  $V \subset \mathbb{R}^n$  un sous-espace vectoriel et  $B = \{v_1, v_2, \dots, v_k\}$  une base orthonormale. On considère la base  $\tilde{B} = \{v_1, v_1 + v_2, v_2 + v_3, \dots, v_{k+1} + v_k\}$ . Quelle base produit l'algorithme de Gram-Schmidt à partir de  $\tilde{B}$ ?

3. Diagonalisation dans une base orthonormale

Diagonaliser les matrices symétriques suivantes dans une base orthonormale (c'est-à-dire trouver une base orthonormale  $B$  dans laquelle l'endomorphisme associée à la matrice donnée soit diagonal). Donner la signature de la matrice.

(a)

$$M_1 = \begin{pmatrix} 3 & 1 \\ 1 & 3 \end{pmatrix} \quad M_2 = \begin{pmatrix} 1 & \alpha \\ \alpha & 1 \end{pmatrix}$$

(b)

$$M_3 = \begin{pmatrix} \frac{3}{2} & 1 & -\frac{1}{2} \\ 1 & 0 & 1 \\ -\frac{1}{2} & 1 & \frac{3}{2} \end{pmatrix}$$

#### 4. Algorithme de Smith

Dans cet exercice on considère des formes bilinéaires symétriques dont les matrices dans la base canonique sont données. À l'aide de l'algorithme de Smith trouver pour chacune ces formes bilinéaires symétriques une base dans laquelle elle est diagonales. Préciser aussi leurs signatures.

(a)

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 1 \end{pmatrix} \quad B = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix} \quad C = \begin{pmatrix} 0 & -1 \\ -1 & 0 \end{pmatrix}$$

(b)

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 1 & 2 & 1 \\ 2 & 1 & 1 \end{pmatrix} \quad B = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 1 & 1 & 1 \\ 2 & 1 & 1 \end{pmatrix} \quad C = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 1 & 2 & 1 \\ 2 & 1 & 4 \end{pmatrix}$$

(c)

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 2 & 2 \\ 2 & 2 & 2 \\ 2 & 2 & 2 \end{pmatrix} \quad B = \begin{pmatrix} 1 & 1 & \alpha \\ 1 & -1 & -1 \\ \alpha & -1 & 1 \end{pmatrix} \quad C = \begin{pmatrix} 1 & \alpha & 1 \\ \alpha & 0 & 1 \\ 1 & 1 & \beta \end{pmatrix}$$