

**Solution 20 : Forme quadratique et valeurs singulières**

“survival kit”

- La **norme de la matrice**  $A$  est le nombre défini par

$$\|A\| = \max_{x \neq 0} \frac{\|Ax\|}{\|x\|}.$$

On peut dire que  $\|A\|$  est la borne de l'amplification due à la matrice  $A$ , car

$$\|Ax\| \leq \|A\| \|x\|$$

pour tout les vecteurs  $x$ .

- Soit  $A$  une matrice de taille  $n \times m$  :

- $\dim(\text{Ker}(A)) + \dim(\text{Im}(A)) = m$ .
- Les matrice  $A^T A$  et  $AA^T$  sont symétrique et semi-définie positive.
- $\text{Ker}(A^T A) = \text{Ker}(A)$  et  $\text{rang}(A^T A) = \text{rang}(AA^T) = \text{rang}(A) = \text{rang}(A^T)$ .

- La **Décomposition en valeur singulière** : Toute matrice  $A$  de taille  $m \times n$  peut être factorisé de la façon suivante :

$$A = U \Sigma V^T$$

où la matrice  $\Sigma$  est diagonale, et  $U$  et  $V$  sont orthogonales.

Les colonnes de  $U$  ( $m \times m$ ) sont les vecteurs propres de  $AA^T$ , et les colonnes de  $V$  ( $n \times n$ ) sont les vecteurs propre de  $A^T A$ .

Les  $r$  valeurs singulières de la matrice diagonale  $\Sigma$  (taille  $m \times n$ ) sont les racines carrées des valeurs propres non nulles de  $AA^T$  ou  $A^T A$ .

On peut remarquer que l'on a les relations suivantes sur les vecteurs propres  $u_i$  et  $v_j$  :

- $Av_i = \sigma_i u_i$  pour  $i = 1, \dots, r$  et  $Av_i = 0$  pour  $i = r + 1, \dots, m$ .
- $A^T u_i = \sigma_i v_i$  pour  $i = 1, \dots, r$  et  $A^T u_i = 0$  pour  $i = r + 1, \dots, n$ .

- **Les moindres carrés**

Soit le système sur-déterminé

$$Ax = b \quad A \in \mathbf{R}^{n \times m}, b \in \mathbf{R}^n, n > m$$

Il faut trouver  $x \in \mathbf{R}^m$  tel que  $\|r\| = \|b - Ax\|$  soit minimale.

Une solution de ce problème est  $x$  solution du système

$$A^T Ax = A^T b$$

Si le rang de  $A$  est  $m$ , on a une solution unique à ce problème.

Si le rang de  $A < m$ , la n'est pas unique.

On peut aussi regarder le cas général où, il y a aucune condition entre  $n$  et  $m$  et le  $\text{rang}(A) = r$ . Comme il peut y avoir plusieurs solution qui minimise  $\|Ax - b\|$ , on choisit celle qui correspond à un  $\|x\|$  le plus petit possible.

Si  $A = U \Sigma V^T$ , on prend  $x = Vy$  avec  $y = \frac{c_i}{\sigma_i}$  et  $c = U^T b$ .

Si on définit le pseudo-inverse de  $A$  par  $\tilde{A} = V \tilde{\Sigma} U^T$  on a  $x = \tilde{A} b$ .

$\tilde{\Sigma}$  est une matrice diagonale définit par :

$$(\tilde{\sigma}_i) = 1/\sigma_i \quad \text{pour } i = 1, r \quad \text{et} \quad (\tilde{\sigma}_i) = 0 \quad \text{pour } i > r$$

**Ex 1** *Forme quadratique: méthode de Gauss*

1)

$$L = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ \frac{b}{a} & 1 \end{pmatrix} ; D = \begin{pmatrix} a & 0 \\ 0 & ad - b^2 \end{pmatrix}$$

2)

(a)

$$Q(X) = ax_1^2 + 2bx_1x_2 + dx_2^2 = a\left(x_1 + \frac{b}{a}x_2\right)^2 + \left(d - \frac{b^2}{a}\right)x_2^2$$

(b)

Cette forme quadratique s'écrit sous la forme  $Q(Y) = ay_1^2 + (d - \frac{b^2}{a})y_2^2$  si on fait le changement de variable

$$Y = \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & \frac{b}{a} \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = L^T X$$

3)

On remarque que le second terme de  $D$  est  $\text{Det}(A)/a$  et on utilise l'**Ex 5** de la semaine 18

- Si  $a > 0$  et  $\text{Det}(A)/a > 0$  alors  $a > 0$  et  $\text{Det}(A) > 0$  et les deux valeurs propres de  $A$  sont positives.
- Si  $a < 0$  et  $\text{Det}(A)/a < 0$  alors  $a > 0$  et  $\text{Det}(A) > 0$  et les deux valeurs propres de  $A$  sont négatives.
- Si  $a > 0$  et  $\text{Det}(A)/a < 0$  alors  $\text{Det}(A) < 0$  et une valeur propre de  $A$  est positive tandis que l'autre est négative.
- Si  $a < 0$  et  $\text{Det}(A)/a > 0$  alors  $\text{Det}(A) < 0$  et une valeur propre de  $A$  est positive tandis que l'autre est négative.

On a bien que les éléments diagonaux de  $D$  ont les mêmes signes que les valeurs propres de  $A$ .

**Ex 2** *Matrice définie positive*

1)

On pose  $A = LU = LD\tilde{U}$  avec  $d_{ii} = u_{ii}$ ,  $d_{ij} = 0$ ,  $\tilde{u}_{ii} = 1$  et  $\tilde{u}_{ij} = u_{ij}/u_{ii}$  si  $u_{ii} \neq 0$ .

On a  $A^T = \tilde{U}^T D L^T = A = LU$ .

Donc  $U = DL^T$ .

2)

comme  $A$  est définie positive les éléments diagonaux de  $D$  sont positifs. On prend  $R = L\sqrt{D}$ .

3)

$$Q(x) = \frac{1}{2}x^T A^T A x = x^T \frac{1}{2}A^T A x$$

$Q$  est une forme quadratique car la matrice  $A^T A$  est symétrique de taille  $n \times n$ . Elle définie positive car  $Q(x) > 0$  si  $x \neq 0$  car  $A$  est de rang  $n$ .

2)

on pose

$$P(x) = \frac{1}{2} \|Ax - b\|^2 = \frac{1}{2} x^T A^T A x - x^T A^T b + \frac{1}{2} b^T b$$

On pose  $x$  solution de  $A^T A x = A^T b$ .

Soit  $y$  un vecteur quelconque, on a

$$P(y) - P(x) = \frac{1}{2} y^T A^T A y - y^T A^T b - \frac{1}{2} x^T A^T A x + x^T A^T b$$

$$\begin{aligned}
&= \frac{1}{2}y^T A^T A y - y^T A^T A x + \frac{1}{2}x^T A^T A x \\
&= \frac{1}{2}(y - x)^T A^T A (y - x)
\end{aligned}$$

On a  $P(y) - P(x) = Q(y - x) > 0$  car  $Q$  définie positive et donc  $P(y) > P(x)$  et le minimum de  $P$  est atteint pour  $x$  solution de  $A^T A x = A^T b$ . On a  $P_{\min} = \frac{1}{2} (\|b\|^2 - \|Ax\|^2)$ .

On retrouve la solution des moindres carrés qui minimise  $\|Ax - b\|$ , pour une matrice  $A \in \mathbf{R}^{n \times m}$ .

**Ex 3** *Quotient de Rayleigh*

(a)

$$R(x) = \frac{x^T A x}{x^T x} = \lambda_1 \text{ la plus petite valeur propre de } A$$

(b)

$$R(x) = \frac{x^T A x}{x^T M x} = \lambda_1$$

Ici  $\lambda$  solution du problème aux valeurs propres généralisées  $Ax = \lambda Mx$ .

**Ex 4** *Décomposition en valeurs singulières*

1)

On laisse libre  $x$  et on exprime  $y$  et  $z$  en fonction de  $x$ . On obtient  $y = 1$  et  $z = 2 - x$ .

2)

$$J(\alpha) = \alpha^2 + 1 + 4 + \alpha^2 - 4\alpha = 2\alpha^2 - 4\alpha + 5 = 2(\alpha - 1)^2 + 3$$

Le minimum est atteint pour  $\alpha = 1$  et  $X_s = (1, 1, 1)$ .

3)

On calcule les valeurs propres de  $AA^T$  :

$$AA^T = \begin{pmatrix} 3 & 1 \\ 1 & 3 \end{pmatrix}$$

On trouve  $\lambda_1 = 2$  et  $u_1 = \frac{1}{\sqrt{2}}(1, -1)$  et  $\lambda_2 = 4$  et  $u_2 = \frac{1}{\sqrt{2}}(1, 1)$ . Les vecteurs de la matrice  $V$  peuvent être calculés par  $v_i = \frac{1}{\sqrt{\lambda_i}} A^T u_i$  et  $Av_i = 0$ . Donc

$$U = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} ; V = \begin{pmatrix} 0 & 1/\sqrt{2} & 1/\sqrt{2} \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1/\sqrt{2} & -1/\sqrt{2} \end{pmatrix} ; \Sigma = \begin{pmatrix} \sqrt{2} & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \end{pmatrix}$$

4)

On pose  $X' = (x', y', z')$  et on doit résoudre  $U\Sigma X' = b = (3, 1)^T$ . Par conséquent

$$x' = \frac{1}{\sigma_1} u_1^T b = 1 ; y' = \frac{1}{\sigma_2} u_2^T b = \sqrt{2}$$

et  $z'$  qui est libre.

5)

Comme  $X = VX'$  on a  $\|X\|^2 = X' T V^T V X' = X' T X' = \|X'\|^2$ . le minimum de  $\|X\|^2 = 1 + 2 + z'^2 = 3 + z'^2$  est atteint pour  $z' = 0$ .

On pose  $X = VX'$  et sachant que  $z' = 0$ , on a directement  $X = (1, 1, 1)$ .