

**Exercice 1**

Soit  $f : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^3$  définie par  $f(x, y, z, w) = (-x + 2z - w, -x + y + z - w, 2x - y - 3z + 2w)$ .

2.1) Quelle est la matrice de  $f$  dans les bases canoniques de  $\mathbb{R}^4$  et  $\mathbb{R}^3$ .

2.2) Calculer le rang de  $f$  et les dimensions du noyau et de l'image de  $f$ .

2.3) Donner une base du noyau et une base de l'image de  $f$ .

2.4) Proposer une base  $\mathcal{B}_1$  de  $\mathbb{R}^4$  et une base  $\mathcal{B}_2$  de  $\mathbb{R}^3$  telles que  $Mat_{\mathcal{B}_2}^{\mathcal{B}_1}(f) = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$ .

**Exercice 2**

On note  $(\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3)$  la base canonique de  $\mathbb{R}^3$ .

1.1) Existe-t-il un endomorphisme  $T$  de  $\mathbb{R}^3$  vérifiant  $\begin{cases} T(\vec{e}_1) = \vec{e}_2 + \vec{e}_3 \\ T(\vec{e}_2) = \vec{e}_1 \\ T(\vec{e}_3) = \vec{e}_1 + \vec{e}_2 \end{cases}$  ?

Si oui, est-il unique ? Calculer l'image  $T(x, y, z)$  d'un vecteur quelconque  $(x, y, z)$  de  $\mathbb{R}^3$ , l'image, le noyau et le rang de  $T$ , et donner la matrice de  $T$  dans la base  $(\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3)$ .

1.2) Mêmes questions pour  $T$  vérifiant les conditions  $\begin{cases} T(\vec{e}_2 + \vec{e}_3) = \vec{e}_1 + \vec{e}_2 \\ T(\vec{e}_3 - \vec{e}_1) = \vec{e}_2 \\ T(\vec{e}_1 + \vec{e}_2) = \vec{e}_3 \end{cases}$ .

1.3) Mêmes questions pour  $T$  vérifiant les conditions  $\begin{cases} T(\vec{e}_2 + \vec{e}_3) = \vec{e}_1 + \vec{e}_2 \\ T(\vec{e}_3 - \vec{e}_1) = \vec{e}_2 \\ T(\vec{e}_1 + \vec{e}_2) = \vec{e}_1 \end{cases}$ .

**Exercice 3**

On note  $\Delta : \mathbb{R}[X] \rightarrow \mathbb{R}[X]$  l'application linéaire définie par  $\Delta(P) = P(X+1) - P(X)$ .

6.1) Montrer que le noyau de  $\Delta$  consiste des polynômes constants, c.-à.-d.  $\ker(\Delta) = \mathbb{R}_0[X]$ .

6.2) Soit  $\Delta_3 : \mathbb{R}_3[X] \rightarrow \mathbb{R}_3[X]$  la restriction de  $\Delta$ . Écrire la matrice de  $\Delta_3$  dans la base  $(1, X, X^2, X^3)$ . Décrire sous forme *Vect*, en précisant leurs dimensions, le noyau et l'image de  $\Delta_3$ .

6.3) Soit  $n \in \mathbb{N}^*$  quelconque et soit  $\Delta_n : \mathbb{R}_n[X] \rightarrow \mathbb{R}_n[X]$  la restriction de  $\Delta$ . Montrer que  $\ker(\Delta_n) = \mathbb{R}_0[X]$  et  $Im(\Delta_n) = \mathbb{R}_{n-1}[X]$ . (Vous pouvez vérifier d'abord que  $Im(\Delta_n)$  est contenue dans  $\mathbb{R}_{n-1}[X]$  et, ensuite, conclure par le théorème du rang.)

6.4) Montrer que l'équation  $\Delta P = Q$  a toujours une solution. Comment peut-on à partir d'une solution déduire l'ensemble des solutions de cette équation ?

**Exercice 4**

On considère la matrice  $A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & -2 \\ 0 & -1 & 1 \\ -1 & -2 & 0 \end{pmatrix}$ .

8.1. Montrer que  $A$  est inversible et calculer sa matrice inverse.

8.2. Montrer que  $A$  satisfait la relation  $A^3 - A - 4I = 0$ . En déduire l'inverse de  $A$ .

**Exercice 5**

5.1. On pose  $N = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 0 \\ -4 & -2 & 0 \\ 6 & 3 & 0 \end{pmatrix}$ .

Calculer les puissances de  $N$  et sans aucun calcul supplémentaire, en déduire si  $N$  est inversible ou pas.

En exprimant simplement  $I_3^2 - N^2$ , en déduire que  $I_3 + N$  est inversible, et une expression de son inverse en fonction de  $N$ .

5.2. Soit  $E$  un espace vectoriel quelconque (même éventuellement de dimension infinie) et  $T$  un endomorphisme de  $E$ , tel que  $T^2 = 0$ .

a) Montrer que  $Im(T) \subset Ker(T)$ .

b) Montrer que  $Id_E + T$  est un automorphisme de  $E$  et calculer (en termes de  $T$ ) son inverse.

5.3. Soit  $a$  un nombre réel non nul, et  $A = \begin{pmatrix} a & 1 \\ 0 & a \end{pmatrix}$ .

a) Décomposer  $A$  sous la forme  $aI_2 + N$ , avec  $N$  telle que  $N^2 = 0$ .

En déduire, pour tout  $n \in \mathbb{N}$ , la matrice  $A^n$  en justifiant qu'on peut appliquer ici la formule de Newton.

b) Pour tout  $k \in \mathbb{Z}$ , peut-on calculer  $A^k$ ? Si oui le faire.

**Exercice 6**

9.1. Vérifier que  $\begin{pmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix}$  est la matrice, dans la base canonique de  $\mathbb{R}^2$ , de la rotation d'angle  $\theta$ .

9.2.

a) Déterminer la matrice  $A_\theta$ , dans la base canonique  $(\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3)$  de  $\mathbb{R}^3$ , de la rotation vectorielle directe  $f_\theta : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ , d'angle  $\theta$  autour de l'axe orienté par  $\vec{e}_3$ .

b) Déterminer dans la base canonique de  $\mathbb{R}^3$ , la matrice  $B_{\theta'}$  de la rotation vectorielle directe  $g_{\theta'} : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ , d'angle  $\theta'$  autour de l'axe orienté par  $\vec{e}_2$ .

(c) On fixe  $\theta = \pi, \theta' = \pi/3$ . Est-ce que les rotations  $f_\theta$  et  $g_{\theta'}$  commutent?