

Corrigé succinct du partiel du 16 mai 2011

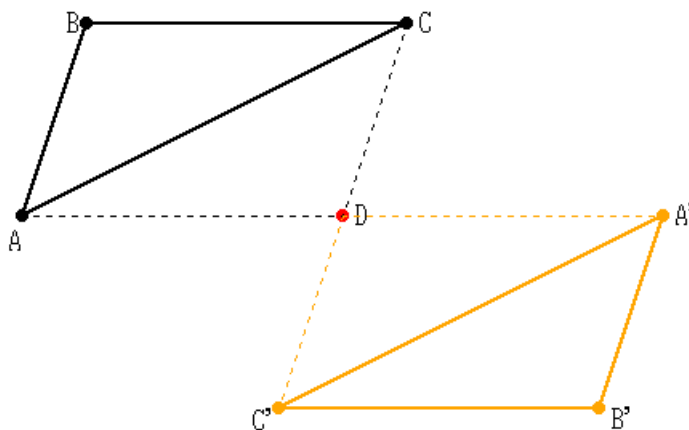
**Exercice 1.** Soit  $\mathcal{P}$  un plan affine euclidien. Pour  $M \in \mathcal{P}$ , on note  $s_M$  la symétrie centrale de centre  $M$ . On considère trois points non alignés,  $A, B$  et  $C$  de  $\mathcal{P}$  et on pose  $f = s_C \circ s_B \circ s_A$ .

1. Que peut-on dire de  $f$ ?

Solution: On a  $\vec{f} = -\text{id}_{\mathcal{P}}$ , donc  $f$  est une symétrie centrale.

Notons  $D$  le centre de  $f$ . On a alors  $s_C \circ s_B \circ s_A = s_D$ , d'où  $s_B \circ s_A = s_C \circ s_D$ . Comme  $s_B \circ s_A$  et  $s_C \circ s_D$  sont des translations de vecteurs respectifs  $2\vec{AB}$  et  $2\vec{DC}$ , on en déduit que  $\vec{AB} = \vec{DC}$ , donc  $D$  est le translaté de  $C$  par le vecteur  $\vec{BA}$  ( $ABCD$  est un parallélogramme).

2. Faire un dessin et y placer les points  $A, B, C, f(A), f(B)$  et  $f(C)$ .



**Exercice 2. (les trois questions de cet exercice sont indépendantes)**

L'espace euclidien usuel  $X$  est supposé muni d'un repère orthonormé  $(O, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ .

Soient  $\mathcal{P}$  le plan d'équation  $x + y + z - 3 = 0$ ,  $\vec{v}$  un vecteur non nul,  $t_{\vec{v}}$  la translation de vecteur  $\vec{v}$ ,  $s_{\mathcal{P}}$  la symétrie orthogonale par rapport à  $\mathcal{P}$ .

1. Montrer que  $t_{\vec{v}} \circ s_{\mathcal{P}}$  admet un point fixe si et seulement si  $\vec{v} \in \vec{\mathcal{P}}^{\perp}$ .

Solution: Supposons que  $t_{\vec{v}} \circ s_{\mathcal{P}}$  admet un point fixe  $M$ . Si  $M' = s_{\mathcal{P}}(M)$ , on a  $\vec{M'M} = \vec{v}$ . Par définition de  $s_{\mathcal{P}}$  on a  $\vec{M'M} \in \vec{\mathcal{P}}^{\perp}$ , d'où  $\vec{v} \in \vec{\mathcal{P}}^{\perp}$ .

Réciproquement, si  $\vec{v} \in \vec{\mathcal{P}}^{\perp}$ , considérons un point quelconque  $N$  sur  $\mathcal{P}$  et posons  $M = t_{\frac{1}{2}\vec{v}}(N)$  ( $M$  est le translaté de  $N$  par le vecteur  $\frac{1}{2}\vec{v}$ ). On constate alors facilement que  $M$  est un point fixe de  $t_{\vec{v}} \circ s_{\mathcal{P}}$ .

2. Trouver trois points non alignés  $M_1, M_2, M_3$  tels que  $d(M_i, \mathcal{P}) = 3$ .

( $d(M_i, \mathcal{P})$  est la distance du point  $M_i$  au plan  $\mathcal{P}$ ). On précisera les coordonnées de ces points.

Solution: Le point  $N$  de coordonnées  $(1, 1, 1)$  appartient à  $\mathcal{P}$ . Le vecteur  $\vec{v} = \vec{i} + \vec{j} + \vec{k}$  est normal à  $\mathcal{P}$ . Si  $A$  est un point quelconque de  $\mathcal{P}$ , alors le point  $A'$ , translaté de  $A$  par le vecteur  $\sqrt{3}\vec{v}$  est à la distance 3 de  $\mathcal{P}$ . il ne reste plus qu'à trouver trois points non alignés de  $\mathcal{P}$ . On voit facilement que  $(\vec{i} - \vec{j}, \vec{j} - \vec{k})$  engendre  $\vec{\mathcal{P}}$ . Les trois points de coordonnées respectives  $(1, 1, 1)$ ,  $(2, 0, 1)$  et  $(1, 2, 0)$  sont trois points non alignés de  $\mathcal{P}$ . On en déduit que les points  $M_1(1 + \sqrt{3}, 1 + \sqrt{3}, 1 + \sqrt{3})$ ,  $M_2(2 + \sqrt{3}, \sqrt{3}, 1 + \sqrt{3})$ ,  $M_3(1 + \sqrt{3}, 2 + \sqrt{3}, \sqrt{3})$  sont non alignés et à la distance 3 de  $\mathcal{P}$ .

3. Munir  $\mathcal{P}$  d'un repère orthonormé  $\mathcal{R}' = (O', \vec{e}_1, \vec{e}_2)$ . Si  $M \in X$  a pour coordonnées  $(x_0, y_0, z_0)$  dans le repère  $(O, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ , quelles sont les coordonnées de son projeté orthogonal  $M'$  dans le repère  $\mathcal{R}'$  ?

Solution: On peut prendre pour  $O'$  le point de coordonnées  $(1, 1, 1)$ . En considérant l'équation de  $\mathcal{P}$ , un vecteur  $\vec{v} = a\vec{i} + b\vec{j} + c\vec{k}$  appartient à  $\vec{\mathcal{P}}$  si et seulement si  $a + b + c = 0$ . On voit facilement que l'on peut prendre par exemple pour base orthonormée de  $\vec{\mathcal{P}}$ ,  $(\vec{e}_1, \vec{e}_2)$ , avec  $\vec{e}_1 = \frac{1}{\sqrt{2}}(\vec{i} - \vec{j})$ ,  $\vec{e}_2 = \frac{1}{\sqrt{6}}(\vec{i} + \vec{j} - 2\vec{k})$ .  
 Si  $\overrightarrow{O'M'} = x_1\vec{e}_1 + x_2\vec{e}_2$ , on a  $x_1 = \langle \overrightarrow{O'M'}, \vec{e}_1 \rangle$  et  $x_2 = \langle \overrightarrow{O'M'}, \vec{e}_2 \rangle$ .  
 Un simple calcul donne alors  $x_1 = \frac{1}{\sqrt{2}}(x_0 - y_0)$  et  $x_2 = \frac{1}{\sqrt{6}}(x_0 + y_0 - 2z_0)$ .

**Exercice 3.** Le plan euclidien usuel est muni d'un repère orthonormé direct  $\mathcal{R} = (O, \vec{i}, \vec{j})$ . On note  $(x, y)$  les coordonnées d'un point dans ce repère et on considère  $\mathcal{D}_1$  et  $\mathcal{D}_2$  les droites d'équations respectives

$$7x - y - 13 = 0 \quad \text{et} \quad 4x + 3y - 11 = 0.$$

1. Donner les coordonnées du point d'intersection des droites  $\mathcal{D}_1$  et  $\mathcal{D}_2$ .

Solution: En résolvant le système linéaire  $\begin{cases} 7x - y - 13 = 0 \\ 4x + 3y - 11 = 0 \end{cases}$ , on trouve que ces deux droites se coupent en le point  $M_0(2, 1)$ .

2. Donner des vecteurs directeurs unitaires de  $\mathcal{D}_1$  et  $\mathcal{D}_2$ .

Solution: En utilisant les équations des droites, on trouve par exemple que  $\mathcal{D}_1$  admet pour vecteur directeur  $v_1 = \frac{1}{5\sqrt{2}}(\vec{i} + 7\vec{j})$  et  $\mathcal{D}_2$  admet pour vecteur directeur  $v_2 = \frac{1}{5}(-3\vec{i} + 4\vec{j})$ .

3. Combien y-a-t-il de rotations  $\rho$  telles que  $\rho(\mathcal{D}_1) = \mathcal{D}_2$ ? Justifiez votre réponse.

Solution: Soit  $\rho$  une rotation telle que  $\rho(\mathcal{D}_1) = \mathcal{D}_2$ . Si  $\vec{p}$  est la partie linéaire de  $\rho$ , alors on a  $\vec{p}(v_1) = \pm v_2$ . Il y a par exemple deux rotations de centre  $M_0$  (point d'intersection de  $\mathcal{D}_1$  et  $\mathcal{D}_2$ ) qui envoient  $\mathcal{D}_1$  sur  $\mathcal{D}_2$ . Notons  $\rho_1$  la rotation de centre  $M_0$  telle que  $\vec{p}_1(v_1) = v_2$ . Pour  $\vec{v} \in \overline{\mathcal{D}_2}$ , considérons  $t_{\vec{v}} \circ \rho_1$  où  $t_{\vec{v}}$  est la translation de vecteur  $\vec{v}$ .  $t_{\vec{v}} \circ \rho_1$  est une rotation qui envoie  $\mathcal{D}_1$  sur  $\mathcal{D}_2$ . Il y a donc une infinité de rotations (affines) qui envoient  $\mathcal{D}_1$  sur  $\mathcal{D}_2$ .

4. Donner une mesure de l'angle orienté de droites  $(\mathcal{D}_1, \mathcal{D}_2)$ .

Solution: Soit  $\theta$  une mesure de l'angle orienté de vecteurs  $(v_1, v_2)$ .  
 On a  $\cos\theta = \langle v_1, v_2 \rangle = \frac{1}{\sqrt{2}}$  et  $\sin\theta = \det_{(\vec{i}, \vec{j})}(v_1, v_2) = \frac{1}{\sqrt{2}}$ . On en déduit que  $\theta = \frac{\pi}{4} (2\pi)$ , donc une mesure de l'angle orienté de droites  $(\mathcal{D}_1, \mathcal{D}_2)$  est  $\frac{\pi}{4}$  (modulo  $\pi$ ).

5. On note  $s_{\mathcal{D}_i}$  la réflexion d'axe  $\mathcal{D}_i$  et on pose  $f = s_{\mathcal{D}_2} \circ s_{\mathcal{D}_1}$ .

a) Que peut-on dire de  $f$ ?

Solution:  $f$  est la composée de deux réflexions planes par rapport à deux droites sécantes en  $M_0(2, 1)$ ; c'est donc une rotation de centre  $M_0(2, 1)$  et d'angle de mesure  $2 \times \frac{\pi}{4} = \frac{\pi}{2}$  (modulo  $2\pi$ ).

b) Quelle est la matrice de  $\vec{f}$  dans la base  $(\vec{i}, \vec{j})$ ?

Solution: On sait que la matrice (dans toute base orthonormée directe) d'une rotation vectorielle d'angle de mesure  $\varphi$  s'écrit  $\begin{pmatrix} \cos\varphi & -\sin\varphi \\ \sin\varphi & \cos\varphi \end{pmatrix}$ . Ici on a  $\varphi = \frac{\pi}{2} (2\pi)$ .

La matrice de  $\vec{f}$  dans la base  $(\vec{i}, \vec{j})$  est donc  $\begin{pmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$ .

c) Donner les coordonnées de  $f(O)$  dans le repère  $\mathcal{R}$ .

Solution: Soit  $M_0$  le centre de la rotation  $f$ . On a par définition,  $\overline{M_0 f(O)} = \vec{f}(\overline{M_0 O})$ . Si  $f(O)$  a pour coordonnées  $(x', y')$ , on a:  $\begin{pmatrix} x' - 2 \\ y' - 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -2 \\ -1 \end{pmatrix}$ . On en déduit alors que  $f(O)$  a pour coordonnées  $(3, -1)$ .

d) Soit  $\mathcal{D}$  la droite d'équation  $x + y = 0$ . Donner une équation cartésienne de la droite  $f(\mathcal{D})$ .

Solution:  $\mathcal{D}$  a pour vecteur directeur  $\vec{i} - \vec{j}$ .  $f(\mathcal{D})$  a donc pour vecteur directeur  $\vec{f}(\vec{i} - \vec{j}) = \vec{i} + \vec{j}$ . Comme  $f(\mathcal{D})$  passe par  $M_0(3, -1)$ ,  $f(\mathcal{D})$  a pour équation cartésienne,  $(x - 3) - (y + 1) = 0$ .

6. Faire un dessin, y tracer les droites  $\mathcal{D}_1$ ,  $\mathcal{D}_2$ ,  $\mathcal{D}$  et  $f(\mathcal{D})$ .

