

1. $A \neq B$ points de \mathbb{R}^3 . La droite passant par A et B est l'ensemble $\{\pi \in \mathbb{R}^3, \overrightarrow{A\pi} \text{ est colinéaire à } \overrightarrow{AB}\} = \{\pi \in \mathbb{R}^3, \exists \lambda \in \mathbb{R}, \overrightarrow{A\pi} = \lambda \overrightarrow{AB}\}$
 C'est le sous-espace affine de \mathbb{R}^3 engendré par A et B et ce sous-espace affine est de dimension 1.

Si $A=B$ il existe une infinité de droite passant par A et B. Le sous-espace affine engendré par A et B est de dimension 0.

2. Soient $f, g: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ deux applications affines dont on note φ et ψ les parties linéaires. Par définition on a

$$\forall \pi, N \in \mathbb{R}^3, f(\pi) = \varphi(\overrightarrow{\pi}) + f(N) \text{ et } g(\pi) = \psi(\overrightarrow{\pi}) + g(N)$$

$$\text{Alors pour } \pi, N \in \mathbb{R}^3 \quad g \circ f(\pi) = g(\overrightarrow{f(\pi)}) + g(N) = \psi(\overrightarrow{\varphi(\overrightarrow{\pi})}) + \psi(\overrightarrow{f(N)}) = \psi \circ \varphi(\overrightarrow{\pi}) + \psi(\overrightarrow{f(N)})$$

On voit que $\psi \circ \varphi$ est une application linéaire comme composée d'applications linéaires donc $g \circ f$ est affine.

3. Puisque P est de dimension 2 et \mathbb{R}^3 est de dimension 3, un sous-espace affine E de \mathbb{R}^3 contenant P est de dimension ≥ 2 donc c'est P ou \mathbb{R}^3 entier.
 le point $(0,0,0)$ ne satisfait pas l'équation de P donc n'est pas dans P, donc E n'est pas P c'est \mathbb{R}^3 entier.

4a. G vérifie $\frac{1}{2} \overrightarrow{GA} + \overrightarrow{GB} + \overrightarrow{GC} + \overrightarrow{GD} = 0$

Supposons $G=A$ alors $\overrightarrow{GA} = 0$ donc $\overrightarrow{GB} + \overrightarrow{GC} + \overrightarrow{GD} = 0$ donc $G=A$ est l'isobarycentre de BCD

Inversement supposons $\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{AC} + \overrightarrow{AD} = 0$. En introduisant A dans la relation ci-dessus il vient $\frac{1}{2} \overrightarrow{GA} + \overrightarrow{GA} + \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{GA} + \overrightarrow{AC} + \overrightarrow{GA} + \overrightarrow{AD} = 0$
 soit $\frac{7}{2} \overrightarrow{GA} = 0$ donc $A=G$

4b. Puisque f est affine, f préserve les barycentres donc $f(G)$ est le barycentre du système $(f(A), \frac{1}{2}), (f(B), 1), (f(C), 1), (f(D), 1)$

Par transitivité du calcul des barycentres le barycentre du système $(A, \frac{1}{2}), (B, 1), \dots, (f(A), \frac{1}{2}), \dots, (f(D), 1)$ coïncide avec le barycentre du système $(G, \frac{1}{2} + 1 + 1 + 1), (f(G), \frac{1}{2} + 1 + 1 + 1)$ lequel coïncide avec le barycentre du système $(G, 1), (f(G), 1)$.

On reconnaît l'isobarycentre des points G et $f(G)$, c'est à dire le milieu du segment $[G, f(G)]$

5a. D $\begin{cases} x + y + 2z + 2 = 0 & (1) \\ x - y + 3z + 3 = 0 & (2) \end{cases}$, $A = (1, 1, 1)$

On choisit un point de D en résolvant le système d'équations. En soustrayant l'équation (1) à l'équation (2) on obtient le système d'équations équivalent $\begin{cases} x + y + 2z + 2 = 0 \\ -2y + z + 1 = 0 \end{cases}$. On peut alors prendre $y=0$ on obtient $z=-1$ et en reportant dans (1) $x=0$.

$B = (0, 0, -1)$ est un point de D.

Pour obtenir un vecteur directeur on choisit un autre point de D en prenant par ex $y=1$ alors $z=1$ puis $x=-5$. Notons le C. Comme C est distinct de B, $\overrightarrow{BC} = (-5, 1, 1) - (0, 0, -1) = (-5, 1, 2)$ est un vecteur directeur de D.

5b Avec les choix faits en 5a on a $B_t = B + t\vec{u} = (0, 0, -1) + (-5t, t, 2t) = (-5t, t, 2t-1)$

puis $\overrightarrow{AB_t} = B_t - A = (-5t-1, t-1, 2t-2)$.

La distance de A à B_t est $\|\overrightarrow{AB_t}\| = \sqrt{(-5t-1)^2 + (t-1)^2 + (2t-2)^2} = \sqrt{30t^2 + 6}$

(5b) En fait puisque l'application $\mathbb{R}_+ \rightarrow \mathbb{R}$, $x \mapsto \sqrt{x}$ est strictement croissante, rechercher le minimum de l'application $t \mapsto \|\vec{A}\vec{B}_t\|$ équivaut à rechercher le minimum de $t \mapsto \|\vec{A}\vec{B}_t\|^2$

On a $30t^2 + 6 \geq 6$ avec égalité ssi $t=0$. Donc l'application $t \mapsto \|\vec{A}\vec{B}_t\|^2$ atteint son minimum exactement en $t_0=0$ et vaut alors 6. Donc l'application $t \mapsto \|\vec{A}\vec{B}_t\|$ atteint son minimum exactement en t_0 et vaut alors $\sqrt{6}$.

Par définition $d(A, D) = \inf_{P \in D} \|\vec{A}\vec{P}\|$. Or lorsque t décrit \mathbb{R} , B_t décrit la droite D en entier, donc

$$\inf_{P \in D} \|\vec{A}\vec{P}\| = \inf_{t \in \mathbb{R}} \|\vec{A}\vec{B}_t\| = \sqrt{6}$$

5c). $\vec{A}\vec{B}_{t_0}$ est orthogonal à D . On peut le vérifier en calculant le produit scalaire $\vec{A}\vec{B}_{t_0} \cdot \vec{u} = \vec{A}\vec{B} \cdot \vec{u} = (-1, -1, -2) \cdot (-5, 1, 2) = 0$

On peut aussi observer que pour $P \in D$, AP est minimal ssi P est le projeté orthogonal de A sur D . En effet notons A' ce projeté orthogonal. On a par Pythagore $AP^2 = AA'^2 + A'P^2 \geq AA'^2$ avec égalité ssi $P=A'$. Donc nécessairement $B_{t_0} = A'$.

Rq: En choisissant un autre point B de D ou un autre vecteur directeur \vec{u} on change l'application $t \mapsto \|\vec{A}\vec{B}_t\|$ et la valeur de t_0 . Par contre on ne change pas B_{t_0} dans le réel $\inf_{t \in \mathbb{R}} \|\vec{A}\vec{B}_t\|$ vue l'interprétation donnée en 5b et 5c.

5d. Avec les relations de 5a, l'équation $x+y+2z+2 + \alpha(x-y+3z+3) = 0$ s'obtient en ajoutant à (1) α fois l'équation (2)

On le système ainsi obtenu $\begin{cases} (1) + \alpha(2) \\ (2) \end{cases}$ est équivalent au système $\begin{cases} (1) \\ (2) \end{cases}$: il a les mêmes solutions (c'est la

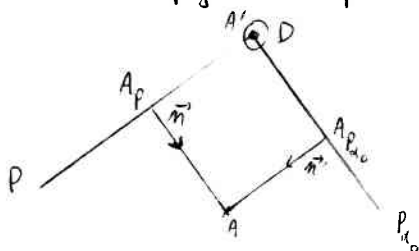
méthode du pivot). Comme les équations (1) + $\alpha(2)$ et (2) sont linéaires avec second membre, on obtient bien un système d'équations cartésiennes du même ensemble solution, c'est-à-dire D .

Rq l'équation (1) + $\alpha(2)$ est bien l'équation d'un plan car le triplet $(1+\alpha, 1-\alpha, 2+3\alpha)$ n'est jamais nul.

Ce plan n'est pas parallèle au plan d'équation (2) car $(1+\alpha, 1-\alpha, 2+3\alpha)$ n'est pas colinéaire à $(1, -1, 3)$

5e. Le vecteur $(1+\alpha, 1-\alpha, 2+3\alpha)$ (qui n'est jamais nul) est un vecteur normal de P_α . De même $(1, -1, 3)$ est un vecteur normal de P . Par définition P_α est orthogonal à P ssi les vecteurs normaux sont orthogonaux, c'est-à-dire si le produit scalaire $(1+\alpha, 1-\alpha, 2+3\alpha) \cdot (1, -1, 3) = 11\alpha + 6$ est nul. On obtient $\alpha_0 = -\frac{6}{11}$. P_{α_0} est d'équation $\frac{5}{11}x + \frac{17}{11}y + \frac{4}{11}z + \frac{4}{11} = 0$

5f. D'abord un dessin, projection sur un plan orthogonal à D de la configuration dans \mathbb{R}^3



58) Notons \vec{m} un vecteur normal de P et \vec{m}' un vecteur normal de P_{α_0} . Par construction de α_0 on a $\vec{m} \cdot \vec{m}' = 0$ (donc \vec{m} appartient à la direction \vec{P}_{α_0} de P_{α_0})

On veut montrer $A' \in D$. On sait $A' \in P_{\alpha_0}$, il faut donc montrer $A' \in P$

$A_P \in P$ et \vec{m} est un vecteur normal de P donc $P = \{ \Pi \in \mathbb{R}^3, A_P \vec{\Pi} \cdot \vec{m} = 0 \}$. En particulier $A' \in P \Leftrightarrow A_P \vec{A}' \cdot \vec{m} = 0$

Or $A_P \vec{A}'$ est orthogonal à P_{α_0} par construction de A' donc est colinéaire à \vec{m}' . Or $\vec{m} \cdot \vec{m}' = 0$ donc on a bien $A_P \vec{A}' \cdot \vec{m} = 0$

Soit maintenant Π un point de D alors $\Pi \in P$ et $A_P \vec{\Pi} \cdot \vec{m} = 0$. Comme $\vec{A} \vec{A}_P$ est colinéaire à \vec{m} on obtient $A_P \vec{\Pi} \cdot \vec{A} \vec{A}_P = 0$

Le théorème de Pythagore donne alors la relation $A \Pi^2 = AA_P^2 + A_P \Pi^2$

De même $\Pi \in P'$, $A' \in P'$ et $A_P \vec{A}'$ est orthogonal à P_{α_0} (c'est à dire colinéaire à \vec{m}') donc $A_P \vec{A}' \cdot A' \Pi = 0$ d'où on déduit

par Pythagore la relation $A_P \Pi^2 = A_P A'^2 + A' \Pi^2$. En remplaçant dans la première on obtient $A \Pi^2 = AA_P^2 + A_P A'^2 + A' \Pi^2$

En faisant $\Pi = A'$ (qui est dans D d'après ce qui précède) dans la première relation on obtient $AA'^2 = AA_P^2 + A_P A'^2$ de sorte

qu'on a $A \Pi^2 = AA'^2 + A' \Pi^2$ pour tout point Π de D . Ceci montre que le produit scalaire $\vec{A} \vec{A}' \cdot A' \vec{\Pi}$ est nul (c'est la réciproque

du théorème de Pythagore) donc $\vec{A} \vec{A}'$ est orthogonal à D . Comme $A' \in D$, ceci caractérise A' comme projeté orthogonal de A sur D .

59) On a vu en 58) qu'on a $AA_P^2 + A_P A'^2 = AA'^2$ car $\vec{A} \vec{A}_P \cdot A_P \vec{A}' = 0$. De même $\vec{A} \vec{A}_{P_{\alpha_0}}$ est orthogonal à P_{α_0} et $A_P \vec{A}'$ est dans la direction de P_{α_0} donc $\vec{A} \vec{A}_{P_{\alpha_0}} \cdot A_P \vec{A}' = 0$ donc $AA_{P_{\alpha_0}}^2 = AA_P^2 + A_P A'^2$. En comparant avec la première relation il vient

$$AA_P^2 + A_P A'^2 = AA_{P_{\alpha_0}}^2 + A_P A'^2 \quad (3)$$

$\vec{A} \vec{A}_P$ est colinéaire à \vec{m} comme $\vec{A} \vec{A}_{P_{\alpha_0}}$ est colinéaire à \vec{m}' . Or $\vec{m} \cdot \vec{m}' = 0$ donc $\vec{A} \vec{A}_P \cdot \vec{A} \vec{A}_{P_{\alpha_0}} = 0$ donc $A_P A_{P_{\alpha_0}}^2 = AA_P^2 + AA_{P_{\alpha_0}}^2$

$A_P \vec{A}'$ est colinéaire à \vec{m}' et $A' \vec{A}_{P_{\alpha_0}}$ est dans la direction de \vec{P}_{α_0} (car $A', A_{P_{\alpha_0}} \in P_{\alpha_0}$) donc $A_P \vec{A}' \cdot A' \vec{A}_{P_{\alpha_0}} = 0$

donc on a $A_P A_{P_{\alpha_0}}^2 = A_P A'^2 + A' A_{P_{\alpha_0}}^2$. En comparant les deux relations on obtient

$$AA_P^2 + AA_{P_{\alpha_0}}^2 = A_P A'^2 + A' A_{P_{\alpha_0}}^2 \quad (4)$$

En soustrayant (4) à (3) on obtient $A_P A'^2 - AA_{P_{\alpha_0}}^2 = AA_{P_{\alpha_0}}^2 - A_P A'^2$ d'où on déduit $A_P A'^2 = AA_{P_{\alpha_0}}^2$

En reportant dans la relation $AA'^2 = AA_{P_{\alpha_0}}^2 + A_P A'^2$ on obtient $AA'^2 = AA_{P_{\alpha_0}}^2 + AA_{P_{\alpha_0}}^2$

59. P' plan d'équation $ax + by + cz + d = 0$ avec $(a, b, c) \neq (0, 0, 0)$. Notons \vec{m} le vecteur (a, b, c) . \vec{m} est un vecteur normal à P'

Notons $A_{P'}$ le projeté orthogonal de A sur P' . $A_{P'}$ est caractérisé par $\vec{A} \vec{A}_{P'}$ est colinéaire à \vec{m} : $\exists \lambda \in \mathbb{R}, \vec{A} \vec{A}_{P'} = \lambda \vec{m} = (\lambda a, \lambda b, \lambda c)$

et $A_{P'} \in P'$ autrement dit ses coordonnées vérifient l'équation de P' . $A_{P'} = A + \lambda \vec{m} = (1 + \lambda a, 1 + \lambda b, 1 + \lambda c)$

donc $\lambda a^2 + \lambda b^2 + \lambda c^2 + d = 0$ ce qui donne $\lambda = -\frac{a + b + c + d}{a^2 + b^2 + c^2}$ (observons que $a^2 + b^2 + c^2 > 0$ car $(a, b, c) \neq (0, 0, 0)$)

Pour tout point Π de P' on a $\vec{A} \vec{A}_{P'} \cdot A_P \vec{\Pi} = 0$ donc $A \Pi^2 = AA_{P'}^2 + A_P \Pi^2$. En particulier $A \Pi^2 \geq AA_{P'}^2$ avec égalité si $\Pi = A'$

(SR) Donc $d(A, P') := \inf_{P \in P'} A \cap \pi = AA_{P'}$

On calcule $\vec{AA}_{P'} = \lambda \vec{m} = \frac{a+b+c+d}{a^2+b^2+c^2} (a, b, c)$

$$AA_{P'} = \|\vec{AA}_{P'}\| = \sqrt{\frac{(a+b+c+d)^2}{(a^2+b^2+c^2)^2} (a^2+b^2+c^2)} = \frac{|a+b+c+d|}{\sqrt{a^2+b^2+c^2}} = d(A, P')$$

5c. D'après Sq on a $AA'^2 = AA_{P'}^2 + AA_{P_0}^2$

Pour $P \in D$ on a $A \cap P^2 = AA'^2 + A' \cap P^2 \geq AA'^2$ avec égalité si $P = A'$ donc $d(A, D) := \inf_{P \in D} A \cap P = AA'$

On calcule avec SR $AA_{P'}^2 = \frac{|1-1+3+3|^2}{\sqrt{1+1+9}^2} = \frac{6^2}{11^2} \approx AA_{P'}^2 = \frac{36}{11}$

$$AA_{P_0}^2 = \frac{(5/11 + 17/11 + 4/11 + 4/11)^2}{(5/11)^2 + (17/11)^2 + (4/11)^2} = \frac{30^2}{330} = \frac{30}{11}$$

puis $AA'^2 = \frac{36}{11} + \frac{30}{11} = 6$

On obtient $d(A, D) = \sqrt{6}$ ce qui est conforme aux proximités de 5b

6. $f: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$. $\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \mapsto \frac{1}{11} \begin{pmatrix} 9x + 2y - 6z + 38 \\ 2x + 9y + 6z + 17 \\ -6x + 6y - 7z - 23 \end{pmatrix}$

6a. Les vecteurs $\frac{1}{11} (9, 2, -6)$, $\frac{1}{11} (2, 9, 6)$, $\frac{1}{11} (-6, 6, -7)$ (les vecteurs colonnes de la matrice) forment une base orthonormée

de \mathbb{R}^3 . On le vérifie en calculant les produits scalaires $\frac{1}{11} (9, 2, -6) \cdot \frac{1}{11} (9, 2, -6) = \frac{1}{11^2} (81 + 4 + 36) = 1$,

$\frac{1}{11} (9, 2, -6) \cdot \frac{1}{11} (2, 9, 6) = \frac{1}{11^2} (18 + 18 - 36) = 0, \dots$ (chaque vecteur est de norme 1, le produit scalaire d'un vecteur avec un

autre est 0). Donc la matrice $A = \frac{1}{11} \begin{pmatrix} 9 & 2 & -6 \\ 2 & 9 & 6 \\ -6 & 6 & -7 \end{pmatrix}$ est orthogonale: elle vérifie ${}^t A A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$

f est affine de partie linéaire l'application linéaire de matrice A . $f(x, y, z) = A \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} + \frac{1}{11} \begin{pmatrix} 38 \\ 17 \\ -23 \end{pmatrix} = A \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} + f(c, c, c)$

donc $\forall M, N \in \mathbb{R}^3$, $\overbrace{f(M) - f(N)}^{f(M) - f(N)} = \underbrace{\varphi(M) - \varphi(N)}_{\varphi(M-N)} = \varphi(M-N)$

On a $\|f(M) - f(N)\| = \|\varphi(M-N)\| = \|M-N\|$ En effet la matrice de φ dans la base orthonormée canonique de \mathbb{R}^3 est orthogonale

donc φ préserve le produit scalaire, donc la norme.

Donc f préserve les distances: f est une isométrie.

(On aurait pu citer le théorème du cours qui dit qu'une application affine dont la partie linéaire est orthogonale est une isométrie.)

6b. On résout
$$\begin{cases} 9x + 2y - 6z + 38 = 11x \\ 2x + 3y + 6z + 17 = 11y \\ -6x + 6y - 7z - 29 = 11z \end{cases}$$
 soit
$$\begin{cases} -2x + 2y - 6z = -38 \\ 2x - 2y + 6z = -17 \\ -6x + 6y - 18z = 29 \end{cases}$$

En ajoutant la première équation à la seconde on obtient $0 = -55$ impossible, donc il n'y a pas de solution. f n'admet pas de point fixe.

6c. On veut montrer que si (x, y, z) vérifie $x - y + 3z + 3 = 0$ alors $f(x, y, z)$ vérifie la même équation.

On calcule
$$\frac{1}{11}(9x + 2y - 6z + 38) - \frac{1}{11}(2x + 3y + 6z + 17) + \frac{3}{11}(-6x + 6y - 7z - 29) + 3 = \frac{1}{11}(-11x + 11y - 38z - 66 + 33) = 0$$

Donc $\forall (x, y, z) \in \mathbb{R}^3$, $(x, y, z) \in P \Rightarrow f(x, y, z) \in P$

Pour $(x, y, z) \in P$ on calcule $f(x, y, z) - (x, y, z) = \frac{1}{11}(-2x + 2y - 6z + 38, 2x - 2y + 6z + 17, -6x + 6y - 18z - 29)$

or $x - y + 3z = -3$ donc $f(x, y, z) - (x, y, z) = \frac{1}{11}(6 + 38, -6 + 17, 18 - 29) = (4, 1, -1)$

Conclusion $f|_P$ est la translation de vecteur $\vec{u} = (4, 1, -1)$

6d. Soit $g = t_{-\vec{u}} \circ f$. D'après 6c $g|_P$ est l'identité. Puisque g est une isométrie, comme composée d'isométries, g est soit la symétrie orthogonale par rapport à P soit l'identité. Pour le décider on compare $g(N)$ à N pour N un point hors de P par exemple $N = (0, 0, 0)$ alors $f(N) = \frac{1}{11}(38, 17, -29)$ et $t_{-\vec{u}} \circ f(N) = \frac{1}{11}(38 - 44, 17 - 11, -29 + 11) = \frac{1}{11}(-6, 6, -18) \neq N$ donc g est la symétrie orthogonale par rapport à P .

~~Autre restriction~~ Notons s la symétrie orthogonale par rapport à P . Puisque g est une isométrie on a $\forall N \in P \quad fN = g(N) = s(N)$
Précisons

et comme $g(N) = N$ on a $\forall N \in P \quad fN = g(N) = N$. Autrement dit P est l'hyperplan médiateur du segment $[N, g(N)]$ pour $N \in P$.

donc $s(g(N)) = N$ par définition de s .

Notons $h = s \circ g$. h est une application affine comme composée d'applications affines. L'ensemble des points fixes de h est donc un sous-espace affine de \mathbb{R}^3 . Il contient P et le point N donc c'est \mathbb{R}^3 tout entier (cf la question 3).

\mathcal{L}

\mathcal{L}