

Ex 2: $(E, \langle \cdot, \cdot \rangle)$ espace euclidien. (e_1, \dots, e_d) BON de $V \subset E$

$$p_V: x \mapsto \sum_{i=1}^d \langle e_i, x \rangle e_i$$

a) p_V est linéaire car chaque $x \mapsto \langle e_i, x \rangle e_i$ est linéaire.

p_V est à valeurs ds $\text{Vect}(e_1, \dots, e_d) = V$

On montre $p_V(x) = x$ pour tout $x \in V$ et alors $p_V(p_V(x)) = p_V(x)$ pour tout $x \in E$ puisque $p_V(x) \in V$, donc p_V est un projecteur (précisément la projection sur $\text{Im } p_V = V$ parallèle à $\text{Ker } p_V$).

Il suffit de vérifier $p_V(e_i) = e_i$ pour tout $i \in \{1, \dots, d\}$ puisque p_V est linéaire et $V = \text{Vect}(e_1, \dots, e_d)$.

$$\begin{aligned} \text{Or } p_V(e_i) &= \sum_{j=1}^d \langle e_j, e_i \rangle e_j = \langle e_i, e_i \rangle e_i \text{ car } \langle e_j, e_i \rangle = 0 \\ &= e_i \text{ car } \langle e_i, e_i \rangle = 1 \end{aligned} \quad \begin{array}{l} \text{si } j \neq i \end{array}$$

b) On observe d'abord $\text{Ker } p_V = V^\perp$:

$$x \in \text{Ker } p_V \Leftrightarrow \sum_{i=1}^d \langle e_i, x \rangle e_i = 0 \Leftrightarrow \forall i \in \{1, \dots, d\} \langle e_i, x \rangle = 0$$

\uparrow
car (e_i) est libre

$$\Leftrightarrow x \in V^\perp$$

\uparrow
car $V = \text{Vect}(e_1, \dots, e_d)$

Ensuite $p_V(p_V(x) - x) = p_V(p_V(x)) - p_V(x) = 0$ donc $p_V(x) - x \in \text{Ker } p_V$

On a $x = \underbrace{p_V(x)}_{\in V = \text{Im } p_V} - \underbrace{(p_V(x) - x)}_{\in \text{Ker } p_V = V^\perp}$ donc $E = \text{Ker } p_V + \text{Im } p_V$

Si $x = p_V(y)$ pour un $y \in E$ et si $p_V(x) = 0$ alors $p_V(p_V(y)) = 0$
donc $p_V(y) = 0$ donc $x = 0$. Ainsi $\text{Ker } p_V \cap \text{Im } p_V = \{0\} = \overline{p_V(y)}$

On a donc $E = \text{Ker } p_V \oplus \text{Im } p_V$. On retrouve ainsi $E = V^\perp \oplus V$

L'écriture $x = (x - p_V(x)) + p_V(x)$ est la décomposition de x suivant l'égalité $E = V^\perp \oplus V$. $p_V(x)$ est la projection de x sur V parallèle à V^\perp ; $x - p_V(x)$ est la projection de x sur V^\perp parallèle à V

c) (b_1, \dots, b_m) base de E . On construit (e_1, \dots, e_m) inductivement en commençant par e_1 :

On veut $\text{Vect}(e_1) = \text{Vect}(b_1)$ et $\|e_1\| = 1$ donc $e_1 = \pm \frac{1}{\|b_1\|} b_1$

Supposons construit (e_1, \dots, e_d) BON de $\text{Vect}(b_1, \dots, b_d)$. On applique

2a-b à $E = \text{Vect}(b_1, \dots, b_{d+1}) = \text{Vect}(e_1, \dots, e_d, b_{d+1})$ et à

$V = \text{Vect}(b_1, \dots, b_d)$: on veut $\text{Vect}(e_{d+1}) = V^\perp$ et $\|e_{d+1}\| = 1$

On $V^\perp = \text{Vect}(b_{d+1} - p_V(b_{d+1}))$

posons $b'_{d+1} = b_{d+1} - p_V(b_{d+1}) = b_{d+1} - \sum_{i=1}^d \langle e_i, b_{d+1} \rangle e_i$

il faut et il suffit d'avoir $e_{d+1} = \pm \frac{1}{\|b'_{d+1}\|} b'_{d+1}$

e_{d+1} ne dépend que de (b_1, \dots, b_{d+1}) et du choix d'un signe.