

Exercice 6 :

6.2) On fixe $x_0 \in \mathbb{R}^m$. Soit $G \subset \text{Aff}(\mathbb{R}^m)$ le sous gp
 $G = \{ f \in \text{Aff}(\mathbb{R}^m) \mid f(x_0) = x_0 \}$.

↳ sous gp : $\text{id} \in G \checkmark$

$$\cdot f, g \in G : g(f(x_0)) = g(x_0) = x_0 \\ g \circ f \in G \checkmark$$

Isomorphisme $G \xrightarrow{\sim} GL(\mathbb{R}^m) \quad ?$

$$f \longmapsto ?? A_f$$

f est de la

forme $f(x) = Ax + b$

Q : Oui mais ... A_f est-il bien défini ?

↳ oui c'est la partie linéaire de f .

Soit $\Phi : f \in \text{Aff}(\mathbb{R}^m) \longmapsto A_f$ la partie linéaire

Morphisme ?

$$f_1, f_2 \in \text{Aff}(\mathbb{R}^m), \forall x \in \mathbb{R}^m, \left\{ \begin{array}{l} f_1(x) = A_1 x + b_1 \\ f_2(x) = A_2 x + b_2 \end{array} \right.$$

$$f_1 \circ f_2(x) = f_1(f_2(x))$$

$$A_1, A_2 \in GL(\mathbb{R}^m) \\ b_1, b_2 \in \mathbb{R}^m$$

$$= f_{f_1}(A_2 x + b_2) = A_1(A_2 x + b_2) + b_1.$$

$$= \underbrace{A_1 A_2}_{\downarrow} \cdot x + \underbrace{A_1 b_2 + b_1}_{\downarrow}$$

Partie linéaire de $f_{f_1} \circ f_2$ $\left\{ \begin{array}{l} A_1 = \underline{\Phi}(f_1) \\ A_2 = \underline{\Phi}(f_2) \end{array} \right.$

$$A_1 A_2 = \boxed{\underline{\Phi}(f_1 \circ f_2) = \underline{\Phi}(f_1) \cdot \underline{\Phi}(f_2)}$$

$$\underline{\Phi}(\text{id}) = \text{id}.$$

$\underline{\Phi}$ est un morphisme de groupes -

Ker $\underline{\Phi}$? Fonct's affines de la forme

$$f(x) = I \cdot x + b = x + b$$

i.e. les translations -

Rappel: $G = \{ f \in \text{AFF}(\mathbb{R}^m) \mid f(x_0) = x_0 \}$.

$\forall g. \underline{\Phi}|_G : G \rightarrow GL(\mathbb{R}^m)$ est un isomorphisme -

$$f(x) = \underline{\Phi}(f) \cdot x + b$$

→ Injectivité: $\forall f \in G, \underline{\Phi}(f) = \text{Id} \Rightarrow f = \text{Id}$.

$$\text{Ker } \underline{\Phi} \cap G = \{ \text{id} \}$$

↑
{ translations }

$$f \in \text{ker } \Phi, \exists b \in \mathbb{R}^m \text{ tq}$$

$$\forall x \in \mathbb{R}^m, f(x) = x + b.$$

$$f \in G \Leftrightarrow f(x_0) = x_0, \text{ d'où } x_0 + b = x_0$$

$$\Rightarrow b = 0.$$

$$\text{i.e. } f = \text{id}.$$

Surjectivité ? Soit $A \in GL(\mathbb{R}^m)$. $\forall q \exists f \in G$
tq $\Phi(f) = A$.

$$f(x) = Ax + \textcircled{b} \rightarrow \text{à trouver tq } f \in G.$$

$$f \in G \Leftrightarrow f(x_0) = x_0; Ax_0 + b = x_0$$

$$b = x_0 - Ax_0 = (\text{Id} - A)x_0.$$

Posons $f(x) = Ax + \underbrace{(\text{Id} - A)x_0}_{\text{partie translation}}$.

$$f \in \text{Aff}(\mathbb{R}^m), \Phi(f) = A \text{ et}$$

$$f(x_0) = Ax_0 + x_0 - Ax_0 = x_0$$

D'où $f \in G$: Φ est bien surjective

$$f(x) = Ax + b. \quad (0 \text{ est l'origine}).$$

$$= A(x - x_0) + Ax_0 + b.$$

b. $\mathcal{T}(\mathbb{R}^m) = \{ \text{translations} \}$ est le noyau
de $\underline{\Phi} : \text{AFF}(\mathbb{R}^m) \rightarrow \text{GL}(\mathbb{R}^m)$.

C'est un sous gp, isomorphe au groupe additif de \mathbb{R}^m .

$\tau : b \in \mathbb{R}^m \mapsto t_b \in \mathcal{T}(\mathbb{R}^m) \subset \text{AFF}(\mathbb{R}^m)$.
(bijectif. par dif. de $\mathcal{T}(\mathbb{R}^m)$).

$$\tau(b_1 + b_2) = t_{b_1} \circ t_{b_2}$$

$\mathcal{T}(\mathbb{R}^m)$ est abélien.

Qui est $A t_b A^{-1}$ dans le gp affine ?

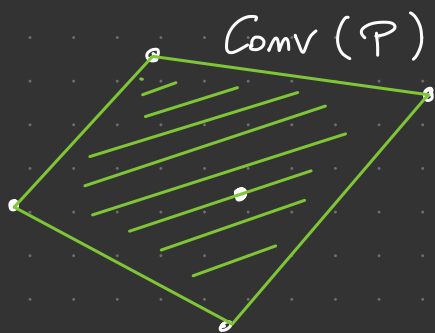
$$\begin{aligned} x \in \mathbb{R}^m, A t_b A^{-1}(x) &= A(t_b(A^{-1}(x))) \\ &= A(A^{-1}x + b) = x + Ab. \\ &= t_{Ab}(x) \end{aligned}$$

$$\boxed{A t_b A^{-1} = t_{Ab}}$$

$$\begin{array}{c} Ab \in \mathbb{R}^m \\ \uparrow \quad \uparrow \\ \text{GL}_m \quad \mathbb{R}^m \end{array}$$

$A \circ t_b \circ A^{-1}$ est la translation de vecteur Ab .

c.



\mathcal{P} = ensemble fini de points.

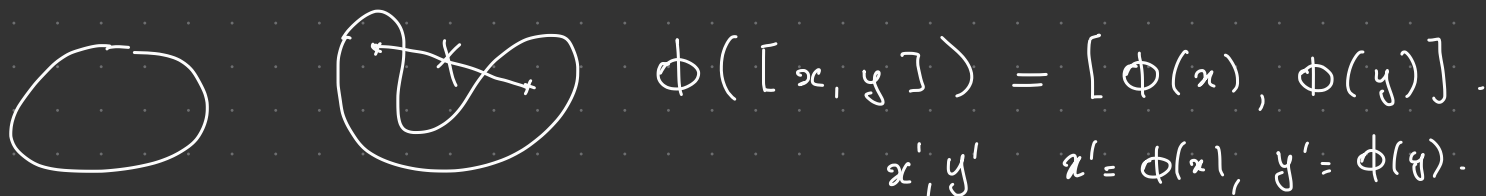
$$G_{\mathcal{P}} = \left\{ \phi \in \text{Aff}(\mathbb{R}^m) \mid \begin{array}{l} \phi(\mathcal{P}) = \mathcal{P} \end{array} \right\}$$

ϕ fixe $\{A_1, \dots, A_m\}$ dans leur ensemble.

$$\text{Comv}(\mathcal{P}) = \bigcap_{\substack{\mathcal{E} \subset \mathbb{R}^m \\ \mathcal{P} \subset \mathcal{E} \\ \mathcal{E} \text{ convexe}}} \mathcal{E} = \text{intersection de toutes les parties convexes de } \mathbb{R}^m \text{ contenant } \mathcal{P}.$$

$$\phi \in G_{\mathcal{P}} \quad \forall \mathcal{E} \quad \phi(\text{Comv}(\mathcal{P})) \subset \text{Comv}(\mathcal{P}).$$

ϕ affine $\Rightarrow \phi$ envoie segment sur segment.



D'où : $\forall \mathcal{E} \subset \mathbb{R}^m$ convexe, $\phi(\mathcal{E})$ est convexe.

en effet, $\forall x, y \in \mathcal{E}$, $[\phi(x), \phi(y)] = \phi([x, y])$

$$\mathcal{E} \text{ convexe} \Rightarrow [x, y] \subset \mathcal{E}$$

$$\Rightarrow \phi([x, y]) \subset \phi(\mathcal{E}) : \phi(\mathcal{E}) \text{ convexe}$$

$$\phi \in G_P, \quad \phi(\text{Conv}(P)) = \phi\left(\bigcap_{\substack{\mathcal{E} \subset \mathbb{R}^m \text{ convexe} \\ P \subset \mathcal{E}}} \mathcal{E}\right)$$

$$= \bigcap_{\substack{\mathcal{E} \subset \mathbb{R}^m \text{ convexe} \\ P \subset \mathcal{E}}} \phi(\mathcal{E}) \subset \text{Conv}(P).$$

(= t \vec{e})

Comme $\phi(P) = P$, $P \subset \phi(\mathcal{E})$, qui est convexe
 L'isobarycentre de P est l'unique $G \in \mathbb{R}^m$ tq

$$\sum_{i=1}^m G A_i = \vec{0}, \quad \text{si } P = \{A_1, \dots, A_m\}.$$

On applique $\vec{\phi}$ la partie linéaire de ϕ :

$$\sum_{i=1}^m \vec{\phi}(G A_i) = \vec{0}$$

$$= \sum_{i=1}^m \overrightarrow{\phi(G) \phi(A_i)} = \vec{0}$$

$$= \sum_{i=1}^m \overrightarrow{\phi(G) A_i} = \vec{0}, \quad \text{car } \phi \text{ permute } \{A_1, \dots, A_m\}.$$

$$\phi(G) = G.$$

Il reste à vérifier que G_P se plonge dans le groupe des permutations de P , i.e. construire un morphisme injectif $f: G_P \rightarrow \mathcal{S}_P$.

Pour $\phi \in G_P$, posons $f(\phi) = \phi|_P$. C'est bien une application $P \rightarrow P$ car $\phi(P) = P$, et $\phi|_P$ est bijective car injective (car ϕ est injective sur tout \mathbb{R}^n) et P est fini. Il est immédiat que f est un morphisme de groupes. Reste à voir l'injectivité, i.e. $\text{Ker } f = \{\text{id}\}$: Soit $\phi \in G_P$ tq $\phi|_P = \text{id}_P$. Notons $P = \{x_0, \dots, x_n\}$, c'est un repère affine, et $\forall i \geq 1, \vec{\phi}(\vec{x_0 x_i}) = \vec{x_0 x_i}$. D'où $\vec{\phi} = \text{id}$, et comme $\phi(x_0) = x_0$, $\phi = \text{id}$.

6d) Cas du triangle dans \mathbb{R}^2

$\phi \in G_\Delta$, ϕ fixe le centre de gravité O du triangle.

$$\begin{cases} \vec{OA} + \vec{OB} + \vec{OC} = \vec{0} & \text{et } \phi(\{A, B, C\}) = \{A, B, C\} \\ \|\vec{OA}\| = \|\vec{OB}\| = \|\vec{OC}\|. \end{cases}$$

Il.g. $\vec{\phi}$ est orthogonale.

ϕ permute les sommets A, B et C . On distingue trois cas:

- 1) ϕ fixe chaque sommet (id)
- 2) ϕ fixe exactement un sommet (transposition)
- 3) ϕ ne fixe aucun sommet (cycle)

Cas 1 : ϕ fixe individuellement les points d'un repère affine.
 $\Rightarrow \phi = \text{id}$, en part., $\vec{\phi} = \text{id}$ est orthogonal.

Cas 2 : Disons $\phi(A) = A$, $\phi(B) = C$ et $\phi(C) = B$.

$$\begin{aligned} \text{Ainsi, } \vec{\phi}(\vec{CB}) &= \vec{\phi}(\vec{OB} - \vec{OC}) = \vec{O\phi(B)} - \vec{O\phi(C)} \\ &= \vec{OC} - \vec{OB} = \vec{BC} \end{aligned}$$

Comme ABC est équilatéral, $\vec{BC} \perp \vec{OA}$. Et donc, si (\vec{u}, \vec{v}) est une b.o.n. tq $\vec{OA} \in \mathbb{R} \cdot \vec{u}$ et $\vec{BC} \in \mathbb{R} \cdot \vec{v}$,

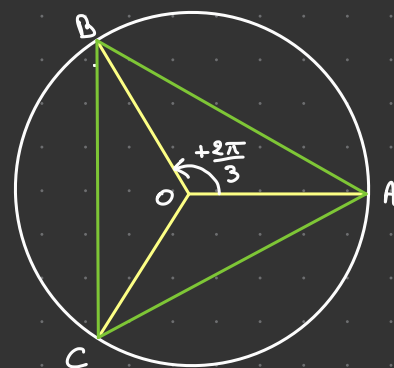
alors Mat $\vec{\phi}_{(\vec{u}, \vec{v})} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}$: c'est la réflexion orthogonale selon la droite vectorielle $\mathbb{R} \cdot \vec{OA}$.

Cas 3 : Disons $\phi(A) = B$, $\phi(B) = C$ et $\phi(C) = A$.

et que l'angle orienté (\vec{OA}, \vec{OB})

vaut $\frac{2\pi}{3}$.

Soit R la rotation vectorielle d'angle $\frac{2\pi}{3}$ dans (E, O) .



Alors $R^{-1} \circ \vec{\phi}$ fixe les vecteurs \vec{OA} , \vec{OB} et \vec{OC} .

D'où $R^{-1} \circ \vec{\phi} = \text{id}$ et $\vec{\phi} = R$ est bien orthogonal.

On sait que G_Δ se plonge dans \mathcal{S}_Δ . Reste à voir que l'on réalise toutes les permutations de Δ ainsi.

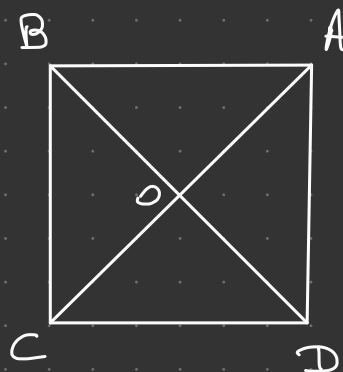
$|\mathcal{S}_\Delta| = 6$, on les liste :

• id_Δ : réalisée avec $\phi = \text{id}$

- transposition τ_{BC} : réalisée avec $\phi =$ réflexion orthogonale d'axe (OA) .
- _____ τ_{AC} : _____
_____ (OB) .
- _____ τ_{AB} : _____
_____ (OC) .
- cycle (ABC) : réalisé avec $\phi =$ rotation de centre O et d'angle $2\pi/3$.
- cycle (ACB) : _____
_____ $4\pi/3$.

6e) De nouveau, tout élément $\phi \in G_{\square}$ fixe O d'après 6.c)

On note que G_{\square} contient les rotations de centre O et d'angle multiple entier de $\frac{\pi}{2}$, et que tout sommet peut être envoyé sur n'importe quel autre sommet par une telle rotation.



Soit $\phi \in G_{\square}$ quelconque. Comme $\phi(A)$ est dans $\{A, B, C, D\}$, il existe $n \in \{0, 1, 2, 3\}$ tq si $R =$ rotation de centre O et d'angle $n\frac{\pi}{4}$, alors

$$R(A) = \phi(A).$$

Ainsi, $\underbrace{R^{-1} \circ \phi}_{= \phi_A} \in G_{\square}$ et fixe A : $\phi_A(A) = A$.

D'où $\overrightarrow{\phi_A}(\overrightarrow{OA}) = \overrightarrow{OA}$, et donc

$$\phi_A(C) = \phi_A(O - \overrightarrow{OA}) = O - \overrightarrow{OA} = C.$$

ϕ_A fixe donc aussi C , et $\phi_A(\{B, D\}) = \{B, D\}$.

cas 1 : $\phi_A(B) = B$ et $\phi_A(D) = D$.

Alors ϕ_A fixe tous les sommets du carré
 $\Rightarrow \phi_A = \text{id}$ et donc $\phi = \underline{R}$.

cas 2 : $\phi_A(B) = D$ et $\phi_A(D) = B$.

$$\text{Alors } \begin{cases} \overrightarrow{\phi_A}(\overrightarrow{BD}) = -\overrightarrow{BD} \\ \overrightarrow{\phi_A}(\overrightarrow{AC}) = \overrightarrow{AC} \end{cases}$$

Ce qui signifie que $\overrightarrow{\phi_A} = \overrightarrow{S}_{AC}$ la réflexion orthogonale par rapport à la droite $\overrightarrow{R.AC}$.

D'où $\overrightarrow{\phi} = \overrightarrow{R} \circ \overrightarrow{S}_{AC}$: c'est bien un élt du groupe orthogonal.

Par conséquent, tout $\phi \in G_{\square}$ est une isométrie affine du plan : $\forall P, Q, d(\phi(P), \phi(Q)) = d(P, Q)$

($d(P, Q)$ désigne la distance euclidienne entre les points P et Q).

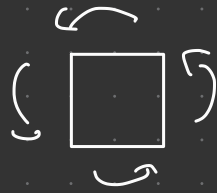
On, $d(AC) = \sqrt{2} \cdot d(AB)$. Il n'y a donc pas d'élément $\phi \in G_{\square}$ tel que $\phi(A) = A$ et $\phi(B) = C$.

\leadsto La transposition qui échange B et C n'est donc pas dans l'image du plongement $G_{\square} \hookrightarrow \text{Bij}(\square)$.

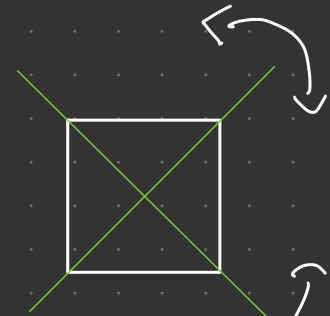
Listons 8 éléments de G_{\square} :

• id

• $R_{\pi/2}, R_{\pi}, R_{3\pi/2}$



• Réflexions d'axe (AC) ou (BD)



• Réflexions d'axes passant par les milieux des côtés :

